

# MARCHES DE NUIT

## (VARIANTES)

Marchés nocturnes éphémères avec personnages aléatoires

### Où est-il situé ? [1d6 + 1d10]

1d6	1d10	Résultats
1-3	1	Sous un viaduc derrière une clôture grillagée.
	2	À l'intérieur d'un bâtiment abandonné dans une ruelle.
	3	Dans une ruelle à l'abri des regards des rues principales.
	4	Dans une pièce d'un méga-immeuble d'au moins 10 étages.
	5	Dans un parking avec des camionnettes en cercles.
	6	Sur le toit d'un ensemble de bidonvilles.
	7	Sur le toit d'un immeuble de bureaux ou d'une tour.
	8	Dans une gare ou un tunnel de métro abandonné.
	9	À l'intérieur d'un bus incendié jeté dans un terrain vague.
	10	Dans un terrain vague ou un morceau de terre battue quelque part.
4-6	1	Dans un entrepôt ou une usine abandonnée
	2	Dans un dépotoir ou une décharge, caché par des tas de trucs.
	3	Répartis dans un marché alimentaire ou aux poissons.
	4	À l'intérieur d'une boîte de nuit, à côté de la piste de danse principale.
	5	À l'intérieur d'un bâtiment détruit, parmi les décombres.
	6	Au milieu de la route, bloquant la circulation

### Quelle est la clientèle ici ? [1d10]

Jet	Résultats
1	Edgerunners à la recherche d'un meilleur équipement.
2	Fixeurs et équipes à la recherche de matériel à acquérir.
3	Des gens banals à la recherche d'offres ou de trucs sympas à avoir.
4	Des gens fortunés à la recherche de produits de luxe ou de nouveautés.
5	Des équipes d'acquisitions Corpo effectuant des achats officiels.
6	Un représentant de l'entreprise achetant officieusement des choses, avec le budget de la corpo.
7	Entreprises indépendantes essayant de trouver des matériaux bon marché.
8	Des gangers qui ont trouvé leur chemin ici, je suppose qu'ils achètent des choses ?
9	Nomades à la recherche de matériaux à déplacer ou à expédier.
10	Un club ou un groupe aléatoire ici pour une raison spécifique.

### En quoi ce marché est-il dangereux ? [1d10]

Jet	Résultats
1	Certaines personnes ici sont prêtes à la violence à tout moment
2	Une équipe de sécurité privée a été embauchée pour garder les lieux.
3	Le marché a lieu dans ou à proximité d'un territoire de gang

7	Dans un parc ou un terrain de loisirs.
8	Dans un tunnel de maintenance sous la rue.
9	Dans un ancien tunnel d'égout ou un collecteur d'eaux pluviales.
10	Dans l'arrière-boutique d'une boutique légale.

4	L'emplacement a des pièges, certains marqués, d'autres non marqués
5	Il existe une substance toxique ou un danger que les gens essaient d'éviter.
6	Le NCPD chasse actuellement une ou plusieurs personnes ici.
7	Deux ou plusieurs des clients/fournisseurs ici sont des ennemis acharnés.
8	L'un des ennemis des PJ est ici et peut les voir.
9	Quelqu'un ou un groupe envisage d'attaquer le marché.
10	Il existe des codes d'étiquette stricts, violez-les et vous vous ferez tirer dessus.

### Qui vend ici ? [1d10]

Tirez 2 à 4 fois comme vous le souhaitez.

Jet	Résultats
1	Les nomades qui ont transporté le matériel ici.
2	Une équipe de fixers qui retourne la marchandise.
3	Un homme d'affaires légitime faisant des affaires non déclarées.
4	Un corpo, un officier ou un employé qui vend des objets « perdus ».
5	Quelques charognards qui ont dépouillé ou récupéré les objets.
6	Quelques edgerunners vendant le butin d'un travail.
7	Certains boostergangers réaffectant des objets volés.
8	Des sans-abri qui ont trouvé quelque chose de valeur.
9	Un représentant d'une corporation tentant de réaliser des ventes supplémentaires.
10	Quelqu'un d'étrange, et personne ne sait comment il a eu ses trucs.

### Combien de temps il restera ici ? [1d10] (Facultatif)

Jet	Résultats
1	Le marché n'est là que pour quelques heures ou jusqu'à ce que l'organisateur dise à tout le monde de vider les lieux.
2	
3	Le marché est prévu pour une nuit complète en supposant que rien de grave ne se passe.
4	
5	Ce marché est intermittent et dure généralement environ une journée.
6	
7	C'est un marché habituel qui reste quelques jours par mois.
8	
9	Ce marché est ici régulièrement, environ une semaine par mois en fonction de l'offre.
10	