

# CLUBS ET BARS

## (5D10)

Clubs, bars et discothèques

Emplacement & entrée	
Jet	Résultats
1	Sous terre, entrez par des escaliers dans une ruelle.
2	Deuxième étage, entrez par les escaliers sur la rue.
3	Immeuble indépendant, grandes portes au rez-de-chaussée.
4	Dans un coin d'un méga-immeuble, porte d'entrée dans un coin.
5	A l'arrière d'un autre bâtiment qu'il faut traverser.
6	Espace extérieur dans la cour d'un restaurant.
7	Un tunnel abandonné auquel vous accédez depuis un ancien accès public.
8	Dans le hall d'un immeuble de bureaux, la sécurité vous autorise à entrer.
9	En haut d'un immeuble abandonné... il y a beaucoup d'escaliers...
10	Dans un ancien entrepôt, accès par une grande porte métallique.

Look, style et sensation	
Jet	Résultats
1	Bar de quartier, bar routier, rustique et s'adresse aux nomades.
2	Un club de grande classe exigeant des vêtements haut de gamme.
3	Une rave urbaine avec des lumières tournantes et de la musique forte.
4	Un bar sale servant des boissons fortes mais bon marché.
5	Un lieu d'entreprise propre pour faire des affaires en costume.
6	Simple et pour les personnes déprimées se saoulant à mort.
7	Un pub du vieux monde destiné aux bagarres et aux chants forts.
8	En partie bar, en partie merc club pour que les edgerunners trouvent un emploi.
9	Un club de karaoké pop asiatique avec des couleurs vives et des dessins animés.
10	Un bar enfumé et brumeux pour le crime organisé et les flics.

Dangers	
Jet	Résultats
1	Cet endroit est relativement sûr, du moins pour le moment.
2	Ce club est fréquenté par un gang de boosters violent.
3	Quelqu'un ici est à un cheveu de devenir cyberpsycho.
4	Des hommes de main de crime organisé viennent souvent ici.

Propriétaires	
Jet	Résultats
1	Une personne locale en qui la communauté a confiance.
2	Une Corpo, soit directement, soit par l'intermédiaire de sociétés écrans.
3	Un fixer local, qui ne laisse personne lui être inconnu.
4	Un vieux edgerunner essayant de sortir de son travail de mercenaire.

5	Une Corpo a des agents de sécurité parmi la foule.	5	Une équipe de crime organisé.
6	Les habitants savent que certaines boissons sont toxiques, mais ne le disent pas.	6	Un gang ou une bande locale.
7	L'un des ennemis d'un PJ est actuellement ici.	7	Une coopérative de la population locale qui s'est regroupée.
8	Il y a une étiquette tacite que vous devez suivre ou vous faire tirer dessus.	8	Une personne riche ou célèbre, faisant partie de son image de marque personnelle.
9	Les gens essaieront de constamment piquer vos affaires	9	Un pack nomade ou une organisation nomade.
10	L'air est imprégné de stimulants légers, la foule est droguée.	10	Tu sais ? Personne ne sait vraiment à qui appartient cet endroit...

Sécurité	
Jet	Résultats
1	Il n'y a pas de sécurité visible.
2	Tourelles automatisées qui s'étendent du plafond.
3	Certains fêtards sont des mercenaires embauchés pour la sécurité.
4	Une société de sécurité a été mandatée
5	Le barman est un vieux solo avec beaucoup d'armes.
6	L'endroit est protégé par un gang ou une bande locale.
7	Le crime organisé maintient tout le temps des hommes de main ici.
8	Au premier signe de trouble, du gaz soporifique est relâché partout.
9	Tout l'endroit peut se verrouiller et se compartimenter.
10	Des drones/robots avec pistolets peuvent être activés à distance.