

CYBERPUNK RED



Vice
Règles Maison

Crée par Hegumile

Note :

Pour des questions ou amélioration n'hésitez pas à contacter sur le discord du groupe : **Hegumile**
Ce document est partagé sur le site de : <http://cyberpunk-jdr.fr> . Il s'agit d'une création Fan-made pour pouvoir jouer à Cyberpunk RED. Ce document n'a pas pour objectif d'être partagé ailleurs que sur le site ou il est stocké. Toute reproduction partielle ou totale (autre que pour l'adaptation à la table de jeux du Meneur) est interdite sans l'autorisation des(s) auteur(s).

Table des matières

Table des matières	3
Généralités	4
Tableau	5
Résultat.....	5

Vice

Généralités

Chaque personnage a un Vice, un moyen qu'il a d'évacuer la pression et d'oublier ses méfaits.

Ainsi, lorsqu'il commet des actions qui pourraient lui coûter des points d'humanité, il peut dépenser des Eddies dans son Vice à la place.

Les Vices sont :

- **Drogues :**
 - Smash (10 ED)
 - Synthécoke (20 ED)
 - Verre bleu (20 ED)
 - Boost (50ED)
 - Dentelle noire (50 ED)

- **Danses Sensorielles :**
 - Interactives (50 ED)
 - DSX (100 ED)
 - DS Hardcore (500 ED)

- **Alcool :**
 - Quelques bouteilles (50ED)
 - Tournée générale (200ED)
 - Barathon (500 ED)

- **Sexe tarifé :**
 - Poupée de bas étage (100 ED)
 - "Nazdaq" (200 ED)
 - Escort Girl "Grosses Capitalisations" (500 ED)

Tableau

Les pertes d'humanités suivent l'échelle des Traumatismes mentaux et sont déclenchées par :

Type de méfaits	Exemple de méfaits	Perte d'Humanité
Egoïsme	Choisir l'intérêt personnel plutôt que le devoir	1d6
Trahison	Trahir une promesse, Trahir un inconnu, Mentir à un ami	1d6
Atrocité	Tuer un innocent, torturer quelqu'un	2d6
Grosse trahison	Trahir un ami, Trahir plusieurs personnes qui comptait sur lui	2d6

Résultat

Une fois le jet lancé, le joueur annonce le nombre et précise le type de Vice auquel il s'adonne, correspondant à une valeur totale minimum au résultat du jet x100 ED.

S'il le souhaite, il peut dépenser plus que nécessaire afin d'accéder à un type particulier de Vice.

Exemple : *Brenton Poole a obtenu 4 sur son jet de 1d6 suite à la trahison d'une promesse. Son Vice est le Sexe tarifé, il doit donc dépenser au moins 400 ED dans celui-ci, en précisant le type de service qu'il choisi. (Cela peut aller d'une orgie de 4 Poupées de bas étage en même temps à 2h avec la même "Nazdaq").*

Cependant Brenton préfère les Escort Girl et choisi de dépenser 100 ED de plus pour s'offrir les services de l'une d'elles.



CYBERPUNK RED