

# CYBERPUNK RED



**LES FUSIL À POMPE AUTOMATIQUE  
EN 2045**

Crée par The\_Real\_Empty\_Dingo  
Transposé, traduit et adapté par Alexis.D  
Version non relue et corrigée

### Sommaire :

Les Fusil à pompe automatique en 2045 _____	page 3
Une modification d'arme pour Cyberpunk Red _____	page 3
Révolver Exotique _____	page 4

### Note :

*Pour des questions ou amélioration n'hésitez pas à contacter sur le discord du groupe : **Eliau "legba" Dumas***

*Ce document une compilation de différentes fan-règles proposés par et partagé sur le drive : <https://drive.google.com/file/d/19gv7t0yjR1bLfy0IKiLc7HC71uAzV0h7/view> de **The Real Empty Dingo**. Il s'agit d'un document non officiel pour étoffer le jeu de rôle Cyberpunk RED. Ce document n'a pas pour objectif d'être partagé ailleurs que sur le site ou il est stocké. Le document original dans la langue de Shakespeare est disponible sur le site du créateur :*

*<https://sites.google.com/view/emptydingomods/home/cyberpunk-red-mods>*

Les Fusils à pompe automatique de 2045 est un contenu non officiel fourni dans le cadre de la politique de contenu Homebrew de R. Talsorian Games et n'est ni approuvé ni cautionné par RTG. Ce contenu fait référence à des matériaux qui sont la propriété de R. Talsorian Games et de ses licenciés. Aucune violation des droits d'auteur n'est prévue concernant le contenu utilisé dans ce document.

# LES FUSILS À POMPE AUTO

## LES FUSILS À POMPE AUTOMATIQUE EN 2045



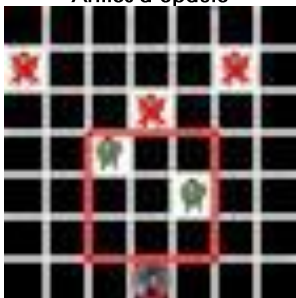
Crédit d'image : Mulhollant, <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:AA-12.jpg>

## UNE MODIFICATION D'ARME POUR CYBERPUNK RED

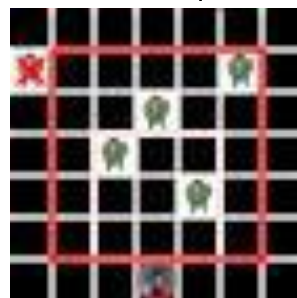
Les fusils à pompe automatique constituent une catégorie distincte dérivée des catégories des fusils à pompe et des fusils d'assaut et possèdent des propriétés particulières qui les distinguent des fusils à pompe et des fusils d'assaut.

- Ils ont un coût de base de 1.000eb et utilisent la table de portée des fusils à pompe lorsqu'ils tirent des coups simples....
- Ils disposent d'un chargeur standard de 12 cartouches, d'un chargeur étendu de 16 cartouches et d'un chargeur à cylindre de 20 cartouches (un fusil à pompe standard avec un chargeur à cylindre coûte le même prix qu'un fusil à pompe automatique de base une mais possède une capacité plus importante, ce qui maintient une certaine logique de prix de prix).
- Lorsqu'ils tirent des cartouches en mode Tir automatique, ils utilisent la table de portée du pistolet mitrailleur et ont un multiplicateur x3 pour la résolution des dégâts du mode Tir automatique (le multiplicateur x3 est censé représenter l'impulsion de recul plus élevée et donc la précision plus faible des fusils à pompe automatique en mode Tir automatique). Les fusils à pompe automatique ne peuvent effectuer une action de tir de suppression que lorsqu'ils sont dotés de chevrotine.
- Lorsque vous tirez des cartouches avec Tir Automatique, 10 tirs sont consommés pour effectuer 1 attaque à distance de type Tir Automatique contre un SD de 17. En cas de succès, chaque cible devant vous (y compris le décor) dans un rayon de 10m/yds (5 carrés) subit 4d6 points de dégâts. Vous effectuez un seul jet de dégâts pour toutes les cibles. Le multiplicateur de tir automatique n'est pas utilisé pour une salve de projectiles. L'armure du Défenseur réduit les dégâts infligés (*décrit page 186 du livre de base de Cyberpunk RED*). Les cibles qui ont plus de 8 en REF peuvent toujours choisir de tenter d'esquiver votre rafale de Tir Automatique.

Tir avec la compétence  
Armes d'épaule



Tir avec la compétence Tir  
Automatique



# LES FUSILS À POMPE AUTO

Nom	Compétence d'armes	Dégâts	Chargeur standard	Att/Round	Mains	Dissimulation	Prix
Fusil à pompe automatique	Arme d'épaule / Tir automatique	5d6	12 (Fusil à pompe)	1	2	Non	1.000 ed

**Modes de tir alternatifs et traits spéciaux :** Tir automatique (3), Tir de suppression, Chevrotine

## FUSIL À POMPE AUTOMATIQUE EXOTIQUE



Crédit d'image: QUINTANAR, D. *Blackhand's Street Weapons 2020*. 1st ed. Berkeley CA: R. Talsorian Games, 1995

L'arme d'assaut "Hurricane" de Constitutional Arms est un pistolet automatique exotique. L'Hurricane utilise deux canons alternatifs et un système d'alimentation double pour maintenir une ROF régulière tout en minimisant la surchauffe. L'Hurricane est équipé de deux chargeurs à tambour qui nécessitent deux actions pour être rechargés. En raison de la nature du double canon de l'Hurricane, les deux chargeurs doivent être rechargés en même temps et ils doivent être chargés avec le même type de munitions, sinon l'arme ne fonctionnera pas correctement. L'Hurricane peut être chargé avec des munitions en caoutchouc même si c'est une arme exotique.

Nom	Compétence d'armes	Dégâts	Chargeur standard	Att/Round	Mains	Dissimulation	Prix
Fusil d'assault M2017 "Hurricane" de Constitutional Arms	Arme d'épaule / Tir automatique	5d6	40 (Fusil à pompe)	1	2	Non	6.000 ed

**Caractéristiques:** Exotique, Tir automatique (3), Tir de suppression, Chevrotine, Chargeur cylindre x 2

**Contexte:** Le Hurricane est apparu à l'origine dans *Protect and Serve* et figure à la page 21 de *Blackhand's Street Weapons 2020*. (QUINTANAR, D. 1ère éd., Berkeley, CA, R. Talsorian Games, 1995.). Il apparaît également à la page 348 du Livre de base *Cyberpunk RED* (PONDSMITH, M. 1st ed., Kenmore, WA, R. Talsorian Games, 2020). Cette version retravaille la version officielle répertoriée dans



# CYBERPUNK RED