

CYBERPUNK RED



SPIDER CYBERCHAIR

Cyber-Fauteuil
Nouvelles options de mobilité

Crée par James Hutt, Sara Thompson, Mike and Cody Pondsmith
Pour le compte de la société R. Talsorian Games
Transposé, traduit et adapté par Alexis.D
Relu et corrigé par Dryss

Sommaire :

Cyber-Fauteuils de Rocklin Augmentics page 3

Cyber-fauteuil Mercurius _____page 3

Cyber-fauteuil Spider _____page 3

Note :

*Pour des questions ou amélioration n'hésitez pas à contacter sur le discord du groupe : **Elian "legba" Dumas***

Ce document est partagé sur le site de : <http://cyberpunk-jdr.fr> . Il s'agit d'un document DLC de R. Talsorian Games pour le jeu de rôle Cyberpunk RED. Ce document n'a pas pour objectif d'être partagé ailleurs que sur le site ou il est stocké. Le document original dans la langue de Shakespeare est disponible à l'adresse suivante :

<https://rtalsoriangames.com/wp-content/uploads/2021/01/RTG-CPR-Cyberchairv1.1.pdf>

Cyber-Fauteuils de Rocklin Augmentics

Allant au-delà des prothèses, Rocklin Augmentics est fier de présenter sa ligne de Cyber-fauteuils pour le punk avisé. Équipés de la plus haute qualité, ces fauteuils sont conçus pour la vie de tous les jours dans la rue - et sont même capables de supporter des activités plus... agressives. Que vous soyez à un bal de bienfaisance ou en train de combattre un incendie un vendredi soir, les Cyber-fauteuils de Rocklin Augmentics sont là pour vous permettre de naviguer avec aisance et de retourner un feu nourri pendant que vous y êtes.

Il n'y a pas de meilleur moment pour assurer l'accessibilité et faucher vos ennemis avec l'autofire.

C'est de la dernière mode pour ainsi dire, vous n'étiez pas au courant ?

Objet	Description et données	Coût
Cyber-fauteuil Mercurius	Modèle de base du Cyber-Fauteuil de Rocklin Augmentics. Il ne peut pas équiper d'option Cybernétiques.	100 eb
Cyber-fauteuil Spider	Modèle avancé du Cyberfauteuil de Rocklin Augmentics. Il peut équiper des options Cybernétiques	1.000 eb

Cyber-fauteuil Mercurius

Un modèle de sport avec des caractéristiques impressionnantes pour un prix accessible, c'est le Cyber-fauteuil le plus abordable de Rocklin. Avec une place assise et le système de harnais automatique confortable et sécurisé de Rocklin, le Mercurius est le modèle grand public du fauteuil roulant réglementaire utilisé par les Night City Nuke, l'équipe de Murderball de Night City. Les seules différences entre les deux sont les accoudoirs, le moteur et l'intégration d'un port d'interface.

Pour piloter le Mercurius, l'utilisateur doit soit brancher l'une de ses fiches d'interface pour une commande mains libres, soit consacrer une main à la commande du panneau de commande de l'accoudoir. Lorsqu'une main est utilisée pour piloter le Mercurius, cette main ne peut pas être utilisée pour faire autre chose. Lorsqu'il est piloté, toutes les attaques visant le Cyber-Fauteuil sont dirigées contre son pilote. Le pilote du fauteuil ne peut pas être retiré du Cyber-Fauteuil tant qu'il est conscient.

Lorsqu'il contrôle le modèle Mercurius, le MOUV du pilote passe à 5 (moins les pénalités d'armure), et toutes les options de mouvement (courir, sauter, grimper, nager, se lever, etc.) lui sont accessibles. Bien qu'il n'ait pas les pattes du cyber-fauteuil Spider de Rocklin, les escaliers ne posent aucun problème aux pneus du Mercurius spécialement conçus et peuvent être montés sans pénalité.

Toute blessure critique subie par le pilote qui diminue son MOUV diminuera au contraire le MOUV accordé au pilote par le Cyber-Fauteuil. Les soins d'urgence et les traitements pour supprimer les effets de la blessure critique sont appliqués au fauteuil et suivent les règles pour les blessures critiques et la Cybertech à la page 223 du livre de règles de Cyberpunk RED.

Le Cyber-fauteuil Mercurius ne peut pas être rendu inopérant par des effets IEM, comme des impulsions de canon à ondes, ou des effets de programmes qui ne sont pas des Glaces Noires

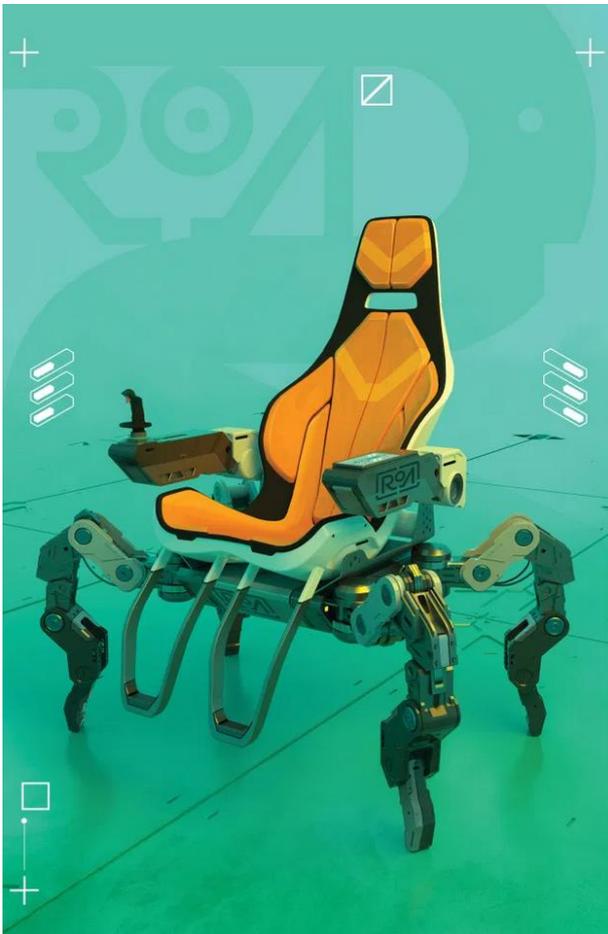
Cyber-Fauteuil Spider

Ce Cyber-Fauteuil est le modèle haut de gamme de Rocklin, et cela se voit. Il peut accueillir une personne et s'attache confortablement à l'utilisateur grâce à un système de harnais automatique. L'activation initiale du Spider est un spectacle à voir : quatre membres hydrauliques se déploient sous l'utilisateur avec un sifflement, et soulèvent le pilote dans les airs.

Pour piloter le Spider, l'utilisateur doit soit brancher l'une de ses fiches d'interface pour avoir les mains libres, soit consacrer une main au panneau de commande de l'accoudoir. Lorsqu'une main est utilisée pour piloter l'araignée, elle ne peut être utilisée pour faire quoi que ce soit d'autre. Lorsqu'il est piloté, toutes les attaques visant le cyber-fauteuil sont dirigées contre son pilote. Le pilote du fauteuil ne peut pas être retiré du Cyber-fauteuil tant qu'il est conscient.

Lorsqu'il contrôle le modèle Spider, le MOUV du pilote passe à 5 (moins les pénalités d'armure), et toutes les options de mouvement (courir, sauter, grimper, nager, se lever, etc.) lui sont accessibles.

Toute blessure critique subie par le pilote qui diminue son MOUV diminuera au contraire le MOUV accordé au pilote par le Cyber-Fauteuil. Les soins d'urgence et les traitements pour supprimer les effets de la blessure critique sont appliqués au fauteuil et suivent les règles pour les blessures critiques et la Cybertech à la page 223 du livre de règles de Cyberpunk RED.



Le Spider dispose de 4 emplacements d'options pour installer des options de cyber-bras, cyber-jambes ou cyber-membres. Les options installées dans le Cyber-fauteuil comptent toujours comme si elles étaient appariées. L'installation d'une option dans le Cyber-fauteuil coûte le même prix que l'installation d'un cyber-membre.

Le Cyber-fauteuil Spider, ainsi que toutes les options qui y sont installées, ne peuvent pas être rendues inopérantes par des effets IEM, comme des impulsions de canon à ondes, ou des effets de programmes qui ne sont pas des Glaces Noires

Sara Thompson

Nos cyber-fauteuil ont été conçus en collaboration avec Sara Thompson, écrivaine et championne de la représentation positive des personnes handicapées dans les jeux de rôle sur table.

En tant qu'écrivaine et conceptrice de jeu de rôle, Sara a travaillé pour Mantic Games et Paizo. Ce n'est pas sa première collaboration avec R. Talsorian Games. Ses aventures figureront (dès la sortie de ce DLC) dans deux futurs livres sources : Book of Tales et Tome of Chaos.

Sara a également servi de modèle pour l'utilisateur du cyber-fauteuil de la page de garde. L'illustration a été réalisée par l'incroyable Adrian Marc.

Vous pouvez suivre Sara en ligne via Twitter. Son pseudo est @mustangsart

CYBERPUNK RED

