

## 5 IDEES DE CAMPAGNES PAR R. TALSORIAN GAMES

Traduit du fil Twitter par Jon Blake :

<https://twitter.com/RTalsorianGames/status/1446109164443340806?s=20>

L'équivalent du "tout le monde se rencontre à l'auberge" dans Cyberpunk tend à être "tout le monde se rencontre grâce à un Fixer pour un job". Une campagne de mercenaire des rues peut être géniale ! Mais voyons voir si on ne peut pas rendre tout ça un peu plus punk et imaginer 5 différentes idées de campagne pour Cyberpunk RED !

Avant de commencer, référons-nous aux pages 390-392 du livre de base de Cyberpunk RED. Il y a de super idées pour différentes "équipes" que vous pouvez former, de l'escouade Néocorp aux Trauma Teams en passant par les équipes de Média. Nous n'allons pas nous inspirer de cette liste, mais l'augmenter.

Nous présenterons également 5 missions possibles que vous pourrez intégrer dans chaque concept. Allons-y !

**#1 : Les jardiniers guérilleros.** Faire pousser sa propre nourriture est un acte aussi punk que possible dans une dystopie cyberpunk. Se libérer des entraves alimentaires et faire pousser des fruits et légumes frais ? Un bon moyen d'en remonter à ces bâtards de Corpo !



Back Alley Garden by Matthieu Bühler - <http://matthieubuehler.tumblr.com/>

### Missions :

1. Récupérez des graines dans un caveau perdu.
2. Protégez votre stand de vos rivaux du Marché de nuit.
3. Passez un deal avec les Nomades en échange de poulets de contrebande.
4. Sauvez votre Maître jardinier kidnappé par Biotechnica.
5. Arrêtez une guerre des gangs avant qu'elle ne détruise votre potager.



Cyberpunk Red internal art

**#2 : Héritage de famille.** Un groupe de frères et sœurs reviennent dans leur maison familiale après la mort d'un parent et apprennent qu'ils ont reçu en héritage un McGuffin qui vaut une fortune. Le problème ? Ledit McGuffin se trouve dans le coffre-fort privé de Mister Kernagan, le plus important Fixer de toute la ville. Monter un casse pour le récupérer représentera un projet au long cours.

### **Missions :**

1. Rassemblez le max d'infos sur Mister K pour trouver le coffre-fort.
2. Obtenez le cutter laser nécessaire à l'ouverture du coffre.
3. Infiltez la firme de sécurité que Mister K utilise pour rémunérer les gens comme vous.
4. Négociez avec un gang pour "faire une distraction".
5. Le casse en lui-même.

**#3 : Les bibliothécaires.** Le Datakrash a détruit toutes les données que l'humanité avait pu mettre en ligne mais cela n'a pas touché les livres. Nostradamus, un courtier de l'information de Night City, collectionne les livres dans l'intention de restaurer cette connaissance. Il a besoin de vous pour les récupérer, peu importe où ils se trouvent.

### **Missions :**

1. Un voyage dans les Badlands jusqu'à une bibliothèque universitaire abandonnée.
2. Entrez par effraction dans la propriété d'un DirGen pour voler un exemplaire original de L'Origine des espèces de Darwin.
3. Protégez la collection de Nostradamus de l'attaque d'une équipe d'assaut des Corps.
4. Escortez un chimiste dans la ville pour qu'il puisse protéger chimiquement les livres de votre boss contre la moisissure.
5. Résolvez le meurtre : qui a tué Nostradamus ? Et comment l'ont-ils fait ?

**#4 : La guerre des Food trucks.** Grâce à une vieille recette venue d'Islande et d'un lichen génétiquement modifié, Tante Andy a créé un moyen de faire des "cookies-repas" délicieux et pas chers, et souhaite les vendre dans son food truck. C'est pas facile à Night City, ça. //Elle a besoin de votre aide.



Food Truck, par Ian Hubert - <https://www.artstation.com/artwork/J10k9D>

### **Missions :**

1. Andy a besoin d'un camion. Network 54 en a plein. C'est l'heure de commettre un crime.
2. Andy a aussi besoin de beaucoup de Kroquettes. Continental Brands en a des tonnes. C'est l'heure de commettre un autre crime.
3. Des rats mutants ont infesté la cave où Andy fait pousser son lichen ! Dératisez-moi ça !
4. Les membres d'un gang ont volé le camion et sont partis pour une balade à cent à l'heure. C'est l'heure pour une course-poursuite démentielle dans la Vieille Zone de Combat !
5. C'est le Jour J ! Pourrez-vous repousser les rivaux, obtenir le meilleur emplacement et servir de délicieux cookies ?

**#5 : Depuis Les Braises** est une clinique communautaire qui ne souhaite que faire le bien et prodiguer des soins médicaux à ceux qui sont dans le besoin. Votre équipe y travaille et bien que vous croyiez à votre mission, ce n'est pas tous les jours facile. La clinique est constamment assiégée par les problèmes. Et parfois littéralement assiégée !

**Missions :**

1. Faut payer le loyer. La clinique ne peut payer donc il va falloir déménager. Comment faites-vous pour déplacer tout le matériel de la clinique jusqu'au nouveau site sans rien en perdre ?
2. Un patient a besoin d'un nouveau cœur mais ne peut accepter d'organe cloné ou de cyberware. Une Banque d'organes a un cœur que vous pourriez utiliser mais en demande trop d'argent. Vous n'avez que quelques heures pour l'obtenir. De n'importe quelle façon.
3. Le gang local est là, pour récupérer l'argent de la protection. Vous n'avez pas cet argent.
4. Depuis Les Braises montent une nouvelle équipe d'ambulanciers volontaires. Devinez qui va entraîner le tout premier groupe ?
5. Phoenix Redwyne, la fondatrice et propriétaire de la clinique, a disparu. Pourrez-vous la retrouver ?

Et voilà, cinq idées de campagnes uniques. Sentez-vous libres de les utiliser comme bon vous semble dans vos parties, ou servez-vous-en comme éléments d'inspiration pour quelque chose de nouveau ! Souvenez-vous, vous n'êtes jamais obligé de respecter le statu quo. Trouvez votre propre chemin pour riposter dans Night City !