

Finir le **Job** (par joubinator)

Info meneur :

Petrochem dégraisse sa section "risque écologique" de Night City. Le corpo, **Maxim Huano** licencie les employés devenus inutiles et détruit les documents gênants. Tout ira très bien, si ce n'est un assistant (**Job Guiapinel**) qui a eu accès à des rapports sur la prochaine stratégie de développement de **Petrochem**. Petrochem a conscience qu'il ne peut pas laisser partir dans la nature cet employé au risque qu'il soit embauché par la concurrence. Le comité de direction a voté à l'unanimité "d'effacer le problème". Par souci de discrétion et de simplicité, Maxim Huano a choisi de sous-traiter l'effacement. Ainsi il a publié un contrat noir pour 200€ auprès d'un fixer connu pour sa discrétion, **Milan Lukoki**.

Les joueurs ont accepté ce contrat facile : un gratte-papier, grassouillet, vivant seul dans un cagibi, sans emploi, sans corpo, sans protection, sans gang. C'est pas bien payé, mais pour écraser un cafard personne ne peut exiger une fortune. De plus ce genre de contrat est un bon moyen d'entretenir leur réputation dans le milieu.

Hier matin, les joueurs ont effacé la cible en dehors de son domicile. (Le MJ doit imaginer comment les personnages ont tué l'assistant selon la connaissance qu'il a de ses joueurs. Évidemment l'assistant ne doit pas avoir été décapité, ni avoir reçu une balle dans la tête, etc...). Laisse pour mort par les joueurs, le biomonitor de l'ex-assistant a déclenché sa Traumatteam Silver Card. L'ex-assistant fut sauvé in extrémis par Trauma Team.

18h00, aujourd'hui, l'hôpital a téléphoné par erreur à l'ex-employeur, Petrochem, et l'a informé que son employé sortait de l'hôpital. Immédiatement averti, Maxim Huano a contacté le fixer pour exiger que le contrat soit rempli sur le champ, sinon il permutera le contrat sur la tête des incapables.

Info joueur :

20h00. Les joueurs ingurgitent une bière synthétique dans un bar. Ils attendent avec impatience leur fixer habituel, Milan Lukoki. C'est jour de paye ! Ils viennent de finir un contrat

d'élimination, il est temps d'empocher les 200 eddies. Leur fixer les appelle. Le rendez-vous est annulé. Le commanditaire est furax : la cible est toujours vivante ! Si les joueurs ne finissent pas le contrat d'ici demain matin, alors le commanditaire resté anonyme mettra les 200 eddies sur la tête des joueurs. Milan leur remonte les bretelles et déclare qu'il n'aura pas d'autre choix que de respecter la décision du commanditaire s'ils ne nettoient pas leur merde.

Terré dans son appartement :

A sa sortie de l'hôpital Job Guiapinel s'est précipité pour acheter une réserve de croquettes, des litres de soda énergisant, des pilules de caféine extra fort goût réglisse, un drone terrestre d'occaz d'autodéfense lance flamme, un fusil à pompe et des boîtes de cartouches. Également, l'ex-assistant a vidé son compte bancaire. Puis il a supplié le chef du petit gang de son immeuble de le protéger pendant une semaine pour 500€. Maintenant, Job se terre dans son studio, ne sortant plus. Face à la porte fermée à double tour, le drone lance flamme veille et une caméra enregistre en continu l'appartement. Job, pétrifié, sur son lit, ne dort plus, se gavant de soda et de caféine. Ordinateur et fusil à pompe sur ses genoux, il attend ses assassins, hanté par une question : Pourquoi veut-on le tuer ?

Comment finir le job :

Pour tuer Job Guiapinel, les joueurs n'auront pas d'autre choix que de se rendre à son appartement. Théoriquement ils peuvent atteindre la cible en passant par la porte, et/ou en se connectant au réseau interne de l'immeuble.

Le MJ devra faire intervenir les membres du gang payé pour défendre Job Guiapinel. Le MJ peut à sa guise les faire intervenir avant / pendant / après avoir tué Job Guiapinel (ou un peut tout le temps durant ces étapes par petites escarmouches histoires de mettre la pression sur les joueurs)

Le job est fini :

Les joueurs sont enfin payés de leurs 200 eddies, mais l'ambiance reste froide car leur incompétence a failli ruiner leur réputation et celle de leur fixer.

Finir le Job (par joubinator)

Appartement de Job :



Job Guiapinel

Job Guiapinel

INT	RÉF	DEX	TECH	PRES
6	5	3	5	5
VOL	CHA	MOUV	COR	EMP
5	-	3	3	4

Points de Santé: 20 / 20 | Blessures: AUCUNE | Sauv. mort: 0

Armes: Poor Shotgun... (Munition: 4...)

Compétences: Athlétisme [+5], Bagarre [+5], Concentration [+7], Conversation [+6], Connaissance [+8], Esquive [+5], Premiers secours [+7], Psychologie [+6], Langue [Argot] [+8], Guide Local [+8], Perception [+8], Persuasion [+7], Armes d'épaule [+7], Discrétion [+5]

Équipement Spécial: Basic Shotgun Slug (x6), Carte d'Eddies 50, Eddies 10, Kibble Pack.

Job Guiapinel

! BOOSTER !

Membre du gang de l'immeuble

Membre du gang de l'immeuble

INT	RÉF	DEX	TECH	PRES
2	6	5	2	4
VOL	CHA	MOUV	COR	EMP
2	-	4	4	3

Points de Santé: 25 / 25 | Blessures: AUCUNE | Sauv. mort: 0

Armes: Poor Very Heavy Pistol... (Munition: 8/8), Rippers (Arme de mêlée)

Armure: Leathers (Body) Corps 4 / 4, Leathers (Head) Tête 4 / 4

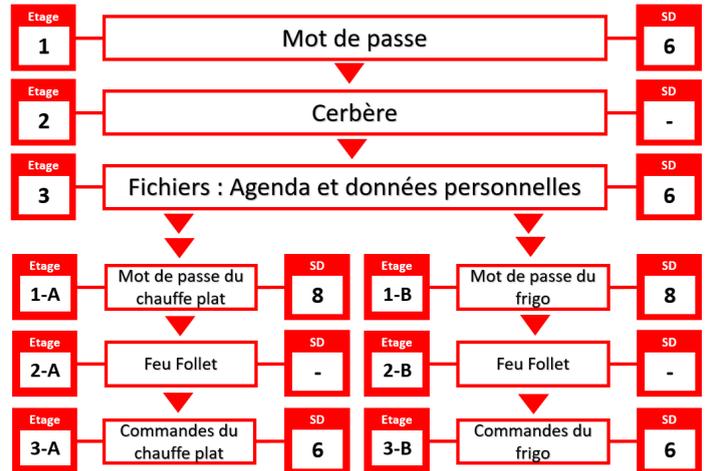
Compétences: Athlétisme [+9], Bagarre [+9], Dissimuler/Révéler objet [+4], Concentration [+4], Conversation [+5], Conduite de véhicule terrestre [+10], Connaissance [+4], Endurance [+6], Esquive [+7], Premiers secours [+4], Pistolet [+12], Psychologie [+5], Interrogatoire [+6], Langue [Argot] [+4], Guide Local [+4], Arme de mêlée [+11], Perception [+6], Persuasion [+6], Résistance à la torture/aux drogues [+6], Discrétion [+7]

Équipement Spécial: RIPPER8, CYBERFASHION (LIGHT TATTOO, TECHHAIR), Basic Very Heavy Pistol (x22), Disposable Cell Phone, Food Stick, Smart Glasses, Asia Pop Bottoms.

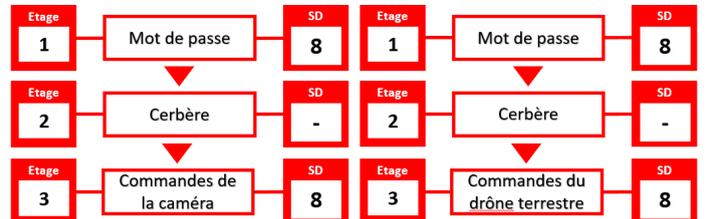
Adresse de l'appartement :

"Vous avez vraiment déconné les mecs !
La cible serait chez elle selon mon indic :
Bloc 14, 17e étage, porte 1722B.
Rattrapez votre merde cette nuit ! Sinon..."

Architecture Net appartement de Job



Architecture Net caméra & drone





Météo :

Attention habitants de Night City, dès que la brume rouge se lèvera aujourd'hui à 13h, les ultraviolets du soleil s'attaqueront une nouvelle fois aux épidermes les plus sensibles. Pensez à GiloDerm pour prévenir tout risque de cancer, GiloDerm la crème qui vous protège sous toutes les atmosphères. (@GiloDerm existe aussi pour les épidermes synthétiques).

Loto de la Mort :

Helloooo Night City!

A notre grand loto des meurtres, les cadavres sont montés à 30 piles hier! 10 rien qu'à Heywood, grâce à notre fabuleuse guerre des gangs!! On compte aussi un policier, alors gaffe à vos culs, parce que le NCPD va pas laisser passer ça!

Le ou les gagnants, n'oubliez pas, c'est à partir de 10h00 que les bureaux de MA&F ouvrent. 5000 eddies, ça ne se loupent pas ! Et n'oubliez pas votre gilet pare-balles à la sortie !

Bourse :

Une nouvelle fois l'action de Petrochem chute dès l'ouverture. Moins 3,5% ! J'espère que vous n'avez pas misé toutes vos économies dans la compagnie de Dallas. Si la tendance baissière se poursuit, Petrochem pourrait être le plus mauvais placement du trimestre. Cependant selon nos renseignements, Petrochem serait sur le point de faire une annonce pour rassurer ses investisseurs. Depuis que Petrochem s'est fait volé sa branche Continental Agricorp, ses initiatives pour diversifier ses activités n'ont plus la confiance de la bourse.

Economie :

Selon les prévisions de nos économistes, le prix de l'alimentation devrait augmenter de 10% d'ici la fin de l'année. Tandis que les salaires devraient stagner. Cependant le conseiller municipal Paul Fuginer, chargé de la ville, se veut rassurant et il a déclaré au journal de 23h00, que les chantiers de construction sur Night City devraient offrir plus d'emplois dans les semaines à venir ce qui permettra à la population d'augmenter son pouvoir d'achat, et donc d'absorber sans difficulté la hausse des prix de la nourriture.

Faits divers :

Hier, un ouvrier a fait une chute mortelle de haut du futur building de Biotechnica. C'est le 11ème accident de ce genre sur ce site en 4 mois. Le cabinet d'avocats de Biotechnica déclare qu'à chacun de ces accidents, la responsabilité de Biotechnica n'a jamais été engagée car les ouvriers avaient commis des fautes graves : non-respect délibéré des consignes de sécurité, ivresse sur le lieu de travail, absorption de produit stupéfiant etc.... Selon le témoignage d'un ouvrier qui souhaite rester anonyme, les vraies raisons de ces accidents sont des cadences infernales, et du matériel de sécurité en quantité insuffisante. *Biotechnica cache la vérité pour ne pas stopper le chantier. Hier, notre ami Jimmy est tombé du 17e étage, car il n'y avait plus de ligne de vie disponible. Quand l'ambulance est venue chercher notre collègue, nous l'avons suivi en cachette. Avant d'arriver à l'hôpital, l'ambulance s'est arrêté sous un pont cul à cul avec un autre van de couleur blanche. Après on les a perdus. Le lendemain, comme par hasard, l'autopsie dit que notre pauvre Jimmy était ivre au moment de son accident. Jimmy était pas ivre, je le sais ! C'est dégueulasse! Sa veuve et ses petits n'auront rien, ils vont crever de faim!"*

Continental Brands

15% de réduction pour
3 KIBBLE
The Kiwi
achetés.

