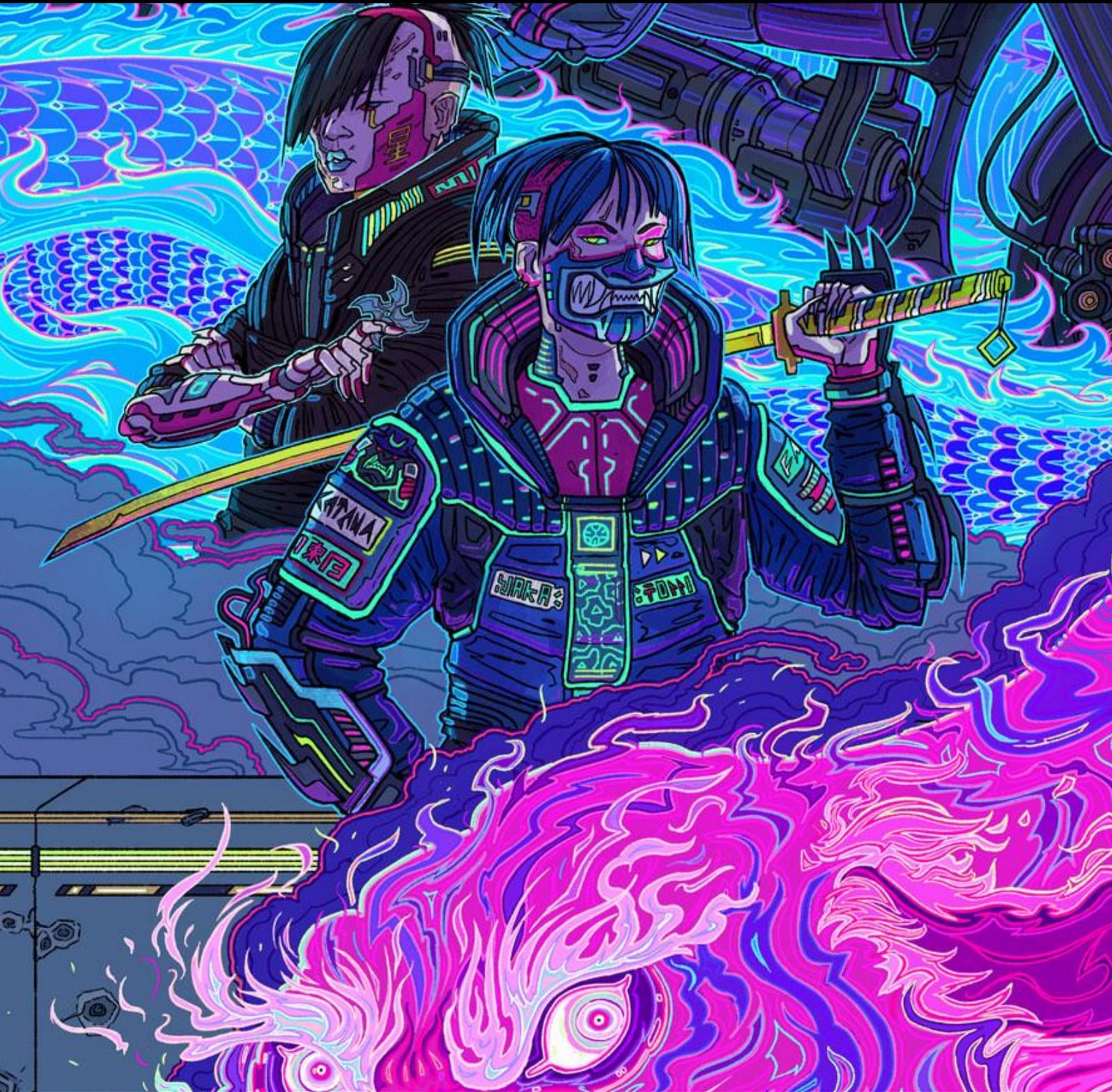


CYBERPUNK RED



Sang et Crasse
Une Screensheet pour Cyberpunk RED

Une histoire créée par Jérôme « Corvos » Baronheid
Adapté & mis en page par Alexis.D

Sommaire :

La série de disparition continue _____	page 3
Informations pour les Joueurs _____	page 4
Informations pour les Meneurs _____	page 4
Bonjour le Macadam _____	page 4
Des yeux dans le ciel _____	page 4
Foreshadowing _____	page 4
Confrontation ! _____	page 4
Trahison ! _____	page 4
Le grand final ! _____	page 4
Résolution _____	page 5
La puce de données _____	page 5

Note :

*Pour des questions ou amélioration n'hésitez pas à contacter l'auteur sur le discord du groupe : **Corvos** ou par mail : jbaronheid@gmail.com*

Ce document est partagé sur le site de : <http://cyberpunk-jdr.fr> . Il s'agit d'une création Fan-made pour pouvoir jouer à Cyberpunk RED. Ce document n'a pas pour objectif d'être partagé ailleurs que sur le site ou il est stocké. Toute reproduction partielle ou totale (autre que pour l'adaptation à la table de jeux du Meneur) est interdite sans l'autorisation des auteurs.

Note de l'auteur :

Afin de jouer idéalement cette Screamsheet, il est indispensable d'avoir un Justicier et un Netrunner dans l'équipe

Résumé :

Engagés pour enquêter sur une sombre histoire d'expérimentation humaine, les Edgerunners découvriront leur commanditaire assassinée. Ils vont donc devoir remonter les maigres indices qu'ils peuvent trouver pour retrouver l'assassin et assainir un peu les rues de Night City.



- GOSSIP
- OPINION
- WEATHER
- TECH
- LIFESTYLE
- LOCAL**
- BUSINESS
- WORLD

La série de disparition de jeunes femmes corporates continue

par Nolan Bechtel

Plus tôt dans la journée, le NCPD nous a rapporté l'existence d'une nouvelle victime d'enlèvement. Pour rappel, depuis une quinzaine de jours, plusieurs jeunes femmes corporates disparaissent à leur domicile. Le nombre de victimes s'élève aujourd'hui à plus d'une vingtaine. Visiblement, les implants de la Trauma-Team ne posent aucuns problèmes aux agresseurs qui semblent posséder une technologie pour les désactiver.

Le porte-parole du NCPD avoue l'incapacité des profilers à établir un lien avec le profil d'un tueur en série connu... On tient de source sure que certains représentants des corporations ont souhaité se rencontrer afin de décider

d'une marche à suivre commune contre l'individu qui s'attaque à leurs jeunes employées. Certains bruits en interne parlent du financement d'une chasse à l'homme afin de mettre un terme aux agissements d'un tel esprit dérangé. Il est à noter que pour l'instant aucun des corps des disparues n'a été retrouvé... ce qui attise le sentiment de peur et d'impuissance que doivent ressentir les jeunes employées.



► Informations pour les Joueurs ◀

Une corporate, Myrianthe Derviou, approche le groupe par l'intermédiaire d'un de leur fixer local, Alarico Di Modica, afin de les engager pour réunir des preuves sur un projet de l'ombre mené par un de ses supérieurs. Elle est quasiment sûre que l'homme utilise les fonds de la Corporation pour financer une Corporation secrète nommé : BioRD. Myrianthe a réuni quelques indices et a payé 500 ED en avance. Elle veut rencontrer les personnages dans un parking en construction à la frontière entre la zone de combat et le Glen.

► Informations pour le Meneur ◀

Myrianthe Derviou est comptable pour Virtual Scale. Kenny Sirichantho est un ex-Tyger Claws s'étant officiellement rangé et Indic pour la police. Le capitaine Tom Greenwood est le capitaine du 99e District de Night City. Le détective Margot Ostberg est un policier véreux tout comme l'inspecteur Louwrens Daggenvoorde:

► Bonjour le Macadam ◀

Le rendez-vous entre le groupe et Myrianthe est fixé au 8^e étage. Les travaux du parking sont bien avancés et un hologramme annonce l'ouverture prochaine. L'électricité est en cours d'installation et les ascenseurs ne sont pas encore en service. De larges piliers de bétons soutiennent les étages supérieurs permettant une ouverture sur l'extérieur. L'odeur du ciment frais submerge les autres odeurs à l'exception d'un fin parfum de mandarine, de safran et de vanille. Tout est gris et impeccable, comme une invitation aux tags à venir. Le sol crisse sous les chaussures et les bruits se répercutent dans tout l'étage. Alors qu'ils montent vers leur rendez-vous, le cadavre de la femme fait un plongeon vers le rez-de-chaussée. Personne en vue au 8^e évidemment. La femme a encore son agent (dans lequel une puce de données en insérée) sur elle (Cf: **annexe sur la puce page 5**) avec des informations dont notamment les débuts de piste quelle a pu réunir ainsi que le nom d'une petite crapule des Tyger Claws : Kenny Sirichantho que le Justicier connaît pour être un de ses indic. Il y a aussi un descriptif des victimes actuelles, il semble que la Corporation ait besoin de cobayes très similaires qu'elle n'hésite sans doute pas à se les fournir illégalement.

► Des yeux dans le ciel ◀

Les personnages peuvent également apercevoir un point rouge intermittent au-dessus d'eux. Un drone les observe. Une fois repéré, il tente de se sauver. Les personnages auront le choix entre :

- Se lancer dans une course poursuite avec le drone sur quelques blocs avant qu'il ne se jette sur un câble électrique afin de se griller
- Tenter d'abattre le drone pour récupérer les images et éviter de se retrouver diffusés sur plusieurs lignes de médias avec un cadavre à leurs pieds.

► Foreshadowing ◀

Le supérieur du Justicier l'appelle après la résolution de l'évènement "Des yeux dans le ciel" et lui demande de passer immédiatement au commissariat pour lui parler des enquêtes en cours sur les Tygers Claws. Si le nom de l'indic tombe sur le tapis, le supérieur s'énerve, interdit au justicier d'avancer sur cette piste et demande que toutes les données et recherches effectuées sur le gang soient transmises sous 24 heures à un nouvel enquêteur.

► Confrontation ! ◀

Si le justicier ne pense pas continuer son enquête, Kenny envoie un bref message inquiétant au justicier. Sur place l'appart de l'Indic est ravagé et son corps gît au milieu du salon. Le meurtre est très récent et il ne fait aucun doute que le supérieur a tenté d'éviter que le justicier ne découvre ceci. D'ailleurs, les personnages peuvent entendre des pas précipités qui grimpent le long d'une échelle de secours. Ils peuvent tenter de poursuivre le tueur afin de le confronter. Il ne révélera rien et préférera se jeter depuis le haut de l'immeuble et embrasser le sol 40 m plus bas plutôt que de parler. La seule chose qui dira sera : *"Ils tiennent ma fille"*. Il porte un badge de la corporation : BioRD. Dans l'appartement de Kenny, un système de surveillance peut être hacké facilement (DV : 6). Il contient, notamment, une liste de femmes, des dates et des adresses des personnes enlevées. Le kidnapping d'une certaine Louise Arcenaux vivant dans le Glen est prévu pour le soir même. Les Tyger Claws sont, d'ailleurs, réputés pour le trafic d'êtres humains. Le puzzle prend forme.

► Trahison ! ◀

Un combi suit les personnages et allume le gyrophare pour les arrêter. Un homme petit et maigre (l'inspecteur Louwrens Daggenvoorde) une femme très musclée (la Détective Margot Ostberg) demandent au Justicier de les suivre dans le véhicule pour un prétexte lambda. Une fois que celui-ci est près de leur véhicule, l'inspecteur et la détective sortent leurs armes et tentent d'abattre le Justicier. Décidément il y a quelque chose de pourri au royaume des flics.

► Le grand final ! ◀

Si les personnages se rendent à l'adresse de Louise Arcenaux afin de la sauver. Ils constateront qu'il s'agit d'une jeune femme corpo, qui correspond physiquement aux autres femmes disparues et qui sort justement de chez elle. Ils repèreront, également, des Tyger Claws prêts à agir. Dès que la cible est en vue, une camionnette se poste à sa hauteur et trois hommes la jettent dedans sans ménagement. Les personnages pourront au choix :

- Arrêter le véhicule en le criblant de balles ou en le percutant. Dans ce cas, la camionnette prend feu et il faudra sortir Louise avant qu'elle ne périsse brûlée tandis que le gang contre-attaque.
- Se focaliser sur les 8 gangsters (**Dont le profil est celui de Booster présenté page 412 du livre de base**) et leur lieutenant (**Dont le profil est celui**

d'un chef néo-colon présenté page 414 du livre de base).

- Poursuivre la camionnette. Dans ce cas, deux voitures prennent en chasse les personnages).

► Résolution ◀

Les personnages auront-ils le droit à une fin heureuse ou victoire à la Pyrrhus ?

- Si Louise a survécu et les personnages sont libres d'enquêter sur la corporation BioRD (surtout s'il y a des survivants chez les Tygers Claws).
- Louise n'a pas survécu et tous les Tygers Claws sont morts : le justicier va avoir des comptes à rendre à une hiérarchie qui semble plus que compromise, surtout si on trouve des balles provenant de son arme dans deux collègues abattus plus tôt dans la soirée.

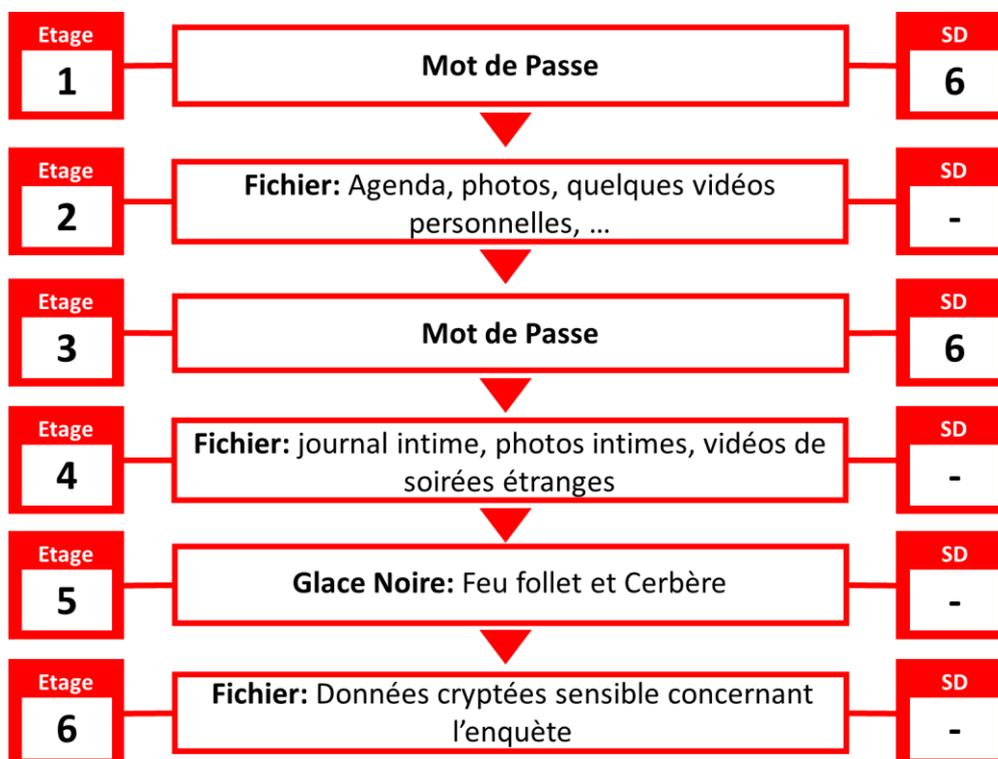
► La puce de données ◀

Lorsque le Netrunner tentera de se connecter à la puce de Myrianthe Derviou, voici l'interface qu'il aura :

*Un loft Chypriote doté d'un balcon avec vue sur une baie paisible et ensoleillée. Le sol du loft est en marbre veiné de rose. Les meubles sont minimalistes et angulaires. La décoration est parsemée de reproductions de grands tableaux du passé dans un style différent (La Joconde en cubisme, la liberté guidant le peuple en fauvisme, la Nuit Etoilée en Hyperréalisme, le Baiser en Pop Art). Une femme en robe de soirée, la texture du visage absent lance un "Ah ! Tu es enfin rentrée, j'ai fait des Tirópita" avant de traverser la pièce d'une démarche élégante bien qu'elle disparaisse dans le sol par moment. Arrivée devant la table, elle reprend place dans le canapé et la boucle se réinitialise. Certains objets clignotent et changent de couleur et légèrement de place tandis que par moment, un canard géant traverse le balcon.
Un des murs du loft est entièrement rouge et la porte qu'il contient semble être un trompe-l'œil.*

Il vous est impossible au personnage d'avancer tant que le mur rouge – qui représente le mot de passe – se dresse et n'a pas été franchis.

A chaque fois, que le Netrunner franchira un étage, il retombera dans la même pièce, mais des choses changeront. Les Tirópita fumants se transformeront par exemple en fichier de données numériques sans importance tandis que la jeune femme pourrait se décomposer pour se transformer en Feu follet et en Cerbère.





CYBERPUNK RED