

# CYBERPUNK RED



**KIT DE SCREAMSHEET**

Crée par R. Talsorian Games  
Transposé, traduit et adapté par Alexis.D  
Version non Relu et corrigée



## **SOMMAIRE :**

Qu'est-ce qu'une Screamsheet ? _____	page 4
Cool, mais c'est quoi une Screamsheet ? _____	page 4
Et qu'est-ce que le Kit de Screamsheet ? _ _____	page 4
Utilisation des PDF _____	page 4
Les calques _____	page 4
Les champs _____	page 5
Modèles de Screamsheet _____	page 5
Utilisation des JPG _____	page 6
Les logos _____	page 6
Informations légales _____	page 6

## **NOTE :**

*Pour des questions ou amélioration n'hésitez pas à contacter sur le discord du groupe : **Elia** "legba" Dumas*

*Ce document est partagé sur le site de : <http://cyberpunk-jdr.fr> . Il s'agit d'un document DLC de R. Talsorian Games pour le jeu de rôle Cyberpunk RED. Ce document n'a pas pour objectif d'être partagé ailleurs que sur le site où il est stocké. Le document original dans la langue de Shakespeare est disponible à l'adresse suivante :*

*<https://www.dropbox.com/sh/q9ww0ptesy9adu0/AACTak1K8sdsF97H4W4FGoDna?dl=0>*

Vous vous demandez probablement pourquoi vous recevez ce message ; pourquoi un vieux fossile de journaliste travaillant pour une MediaCorp contacte un groupe d'information PopMedia indépendant comme le vôtre.

La vérité, choomba, c'est qu'il fut un temps où j'avais des idéaux, moi aussi. Je voulais être un reporter comme ceux qu'on voit dans les vieilles vidéos. Coriace. Intelligent. Faire connaître la vérité aux masses afin de changer le monde pour le mieux. Au lieu de cela, j'ai fini par écrire des articles de pacotille et même ceux-là sont montés en épingle pour vendre le message de l'entreprise.

J'ai vu votre travail dans le puits de données et vous avez les couilles, même si vos méthodes de production sont un peu rudimentaires. Donc, je t'envoie les fichiers que Night City Today utilise pour produire leurs screamsheet. Utilisez-les pour faire les vôtres. Mieux encore, utilisez-les pour faire un Night City Today authentique. Les gens font déjà confiance au nom. Si vous publiez vos reportages "c'est comme ça que ça se passe vraiment" avec le nom de Night City Today, plus de gens les liront. Peut-être que vous ferez sortir la vérité. Peut-être que vous rendrez le monde meilleur.

C'est trop tard pour moi, mais si tu peux le faire, il y a une certaine valeur à devenir un reporter après tout. Bonne chance, gamin, et fais preuve de prudence dans les rues.

*J E Munroe*

## QU'EST-CE QU'UNE SCREAMSHEET ?

Pour rester compétitifs face à la télévision, la plupart des journaux utilisent désormais la technologie holo-numérique. Les pages sont créées sur ordinateur, puis converties en code numérique. Ce code est transmis à des centaines de Data Terms répartis sur le territoire, qui fabriquent le papier à la demande à l'aide d'une imprimante à grande vitesse. Le résultat est un journal lisse et fragile, connu dans l'argot de la rue sous le nom de "Screamsheet".

Les Screamsheets présentent de nombreux avantages par rapport aux journaux précédents. Vous pouvez utiliser le Data Term pour imprimer uniquement les sections du journal que vous souhaitez, en payant 0.1 e.b par page imprimée. Les nouvelles éditions peuvent être compilées en quelques heures, ce qui permet au public de se tenir au courant d'une actualité au moment même où elle se produit (bien que la plupart des Screamsheets soient mises à jour à 6h00, 12h00, 17h00 et 22h00).

De nos jours, les Screamsheets peuvent également être téléchargées sur un agent personnel et être lues entièrement sur écran ou par holo.

## COOL, MAIS C'EST QUOI UNE SCREAMSHEET ?

En d'autres termes, dans le monde de Cyberpunk Red, une Screamsheet est comme une page d'un journal ou d'un blog, remplie d'actualités choisies spécifiquement pour répondre aux intérêts d'une personne.

- Dans le monde réel, les Meneurs de Jeu peuvent utiliser les Screamsheets comme documents à distribuer pour diverses raisons.
- Comme un moyen de présenter les accroches de l'intrigue et les indices aux joueurs.
- Pour montrer aux joueurs que les actions qu'ils ont entreprises dans le jeu ont été remarquées par d'autres et ont peut-être même fait la une des journaux.
- Même comme un moyen de partager l'histoire et de présenter la saveur du monde de Cyberpunk Red en petits morceaux amusants.

## ET QU'EST-CE QUE LE KIT DE SCREAMSHEET ?

Avec le kit de Screamsheet de Cyberpunk Red, les Meneur de Jeu peuvent créer leurs propres titres et articles "dans le monde" à partager avec leurs joueurs. Vous trouverez dans le kit un certain nombre de modèles au format JPG, en taille réelle et prêts à être imprimés. Vous trouverez également plusieurs logos de sociétés de l'univers de Cyberpunk Red. Utilisez-les, ou bien utilisez vos propres illustrations pour donner du peps à vos Screamsheet et faire de votre prochaine session quelque chose de spécial.

## UTILISATION DES PDF

Le kit de Screamsheet comprend six modèles PDF en VO, chacun avec une mise en page légèrement différente. Les PDF peuvent être remplis en utilisant des champs de données, ce qui signifie que vous pouvez insérer votre propre texte et même des illustrations pour rendre le document unique. Il existe également des calques que vous pouvez activer ou désactiver pour une personnalisation plus poussée.

### Les calques

Le panneau des couches peut être ouvert en cliquant sur le bouton Calques. Vous y trouverez un certain nombre de calques tels que le bandeau d'en-tête : People, Technologies. Choisissez le sujet que vous souhaitez aborder dans

vosre Screamsheet et désactivez les autres calques du bandeau. Le sujet que vous avez choisi sera maintenant surligné en rouge sur le PDF. Par exemple, si vous désactivez tous les calques de la barre d'en-tête à l'exception de Technologie, l'étiquette Technologie en haut de la Screamsheet sera contenue dans un bloc rouge, tandis que le reste restera dans un bloc noir.

Les autres couches, telles que Base, contiennent des éléments graphiques qui ne doivent pas être désactivés pour que la Screamsheet s'imprime ou s'affiche correctement. Le calque Guides et Grilles est là pour vous aider à visualiser les marges et les gouttières de la feuille d'avertissement et peut être désactivé avant l'impression.

## Les champs

Les modèles PDF de Screamsheet sont remplissables par champs de données, ce qui signifie que vous pouvez insérer votre propre texte et vos propres illustrations. Cliquez sur un champ pour commencer à le remplir avec du texte ou pour insérer une illustration. Pour vous faciliter la tâche, nous vous fournissons ci-dessous des exemples de chaque PDF et de leurs champs à remplir, ainsi qu'une liste de l'utilisation prévue pour chaque champ. Veuillez noter que lorsque vous ouvrez le PDF, il se peut que les champs de texte soient surlignés en violet, mais pas les champs graphiques. Lorsque vous passez votre curseur sur un champ, il doit se transformer en une main pointée ou en une barre d'icônes. Sachez que tous les champs sont présents, même si vous ne les voyez pas.

Lorsque vous avez terminé votre Screamsheet, utilisez la fonction Enregistrer sous au lieu de la fonction Enregistrer. De cette façon, vous pouvez enregistrer votre feuille d'activité sous un nom unique sans écraser le fichier modèle.

**Logo de la screamsheet :** Cliquez ici pour placer une illustration pour votre screamsheet. Vous pouvez utiliser l'un des logos de Night City Today News ou créer le vôtre.

**Titre principal :** Un grand titre pour l'article principal de votre feuille de route.

**Byline :** Un bon espace pour insérer des informations sur l'auteur de l'article, la date de publication et le lieu où se déroule l'histoire.

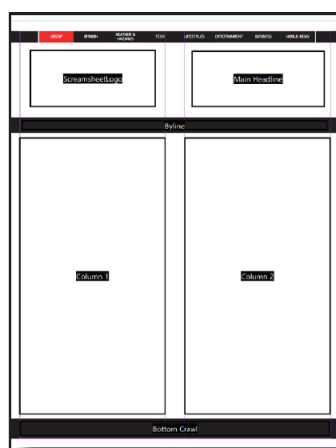
**Titre secondaire :** Un titre pour un article secondaire dans votre screamsheet.

**Colonne 1 et Colonne 2 :** Le texte des articles de la fiche d'information est placé ici.

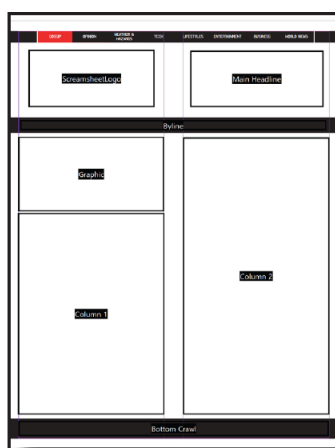
**Illustration 1 et Illustration 2 :** Certains modèles ont de la place pour des illustrations supplémentaires pour accompagner les articles. Ils peuvent être insérés ici.

**Bas de page :** Cette zone peut être utilisée pour des publicités de type marquise ou des titres supplémentaires.

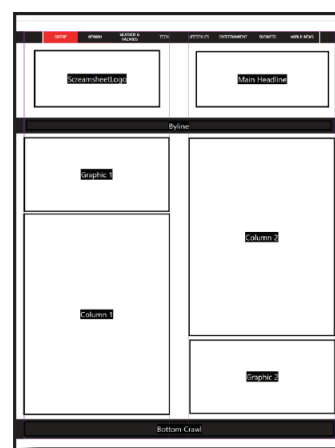
## Modèles de Screamsheet



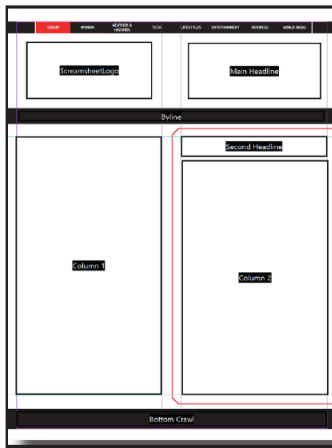
RTG-ScreamsheetKit-TwoColumnsFull



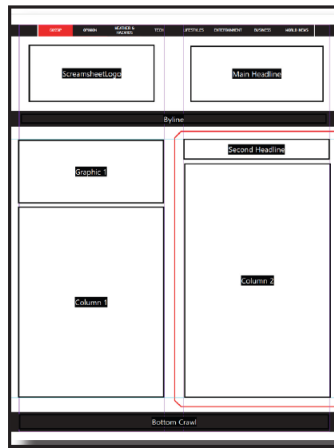
RTG-ScreamsheetKit-TwoColumnsOneGraphic



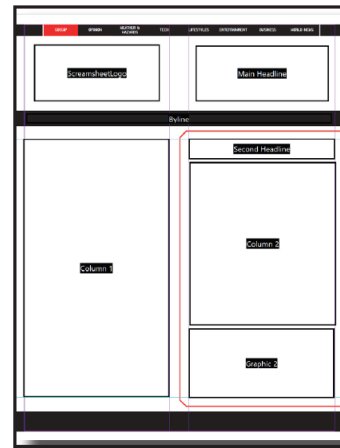
RTG-ScreamsheetKit-TwoColumnsTwoGraphics



RTG-ScreamsheetKit-SidebarFull



RTG-ScreamsheetKit-SideBarLeftGraphic



RTG-ScreamsheetKit-SidebarRightGraphic

## UTILISATION DES JPG

Pour les Meneurs de Jeu qui veulent être un peu plus téméraires avec leurs Screamsheets, nous avons également fourni les modèles sous la forme d'un ensemble de JPG haute résolution, en taille réelle (traduit en VF). Il suffit d'insérer un modèle dans votre traitement de texte ou le programme de mise en page de votre choix, assurez-vous qu'il est configuré pour vous permettre de taper dessus, et avoir à elle.

Cette méthode de création de Screamsheet demande plus de travail que l'utilisation des modèles PDF, mais elle offre une plus grande souplesse pour configurer les choses exactement comme vous le souhaitez.

## LES LOGOS

Les mégacorporations ne sont peut-être pas aussi puissantes dans Cyberpunk Red qu'ils ne l'étaient dans Cyberpunk 2020, mais leur présence est toujours aussi imposante et leurs logos apparaissent partout. Y compris sur les Screamsheets. Pour aider les Meneurs de Jeu à donner à leurs Screamsheets cette touche Cyberpunk personnalisée, nous avons inclus les logos d'Arasaka, Kiroshi, Night City Today News, Segotari, Biotechnica, Militech et Night City Transit dans le kit de Screamsheets. Chaque fichier est d'une bonne résolution pour l'affichage à l'écran ou l'impression et est un PNG transparent, ce qui permet de le faire passer par-dessus une couleur de fond ou un graphique si nécessaire.

## INFORMATIONS LÉGALES

Il est permis d'imprimer, de modifier et de reproduire les fichiers de ce produit pour un usage personnel uniquement. Veuillez ne pas utiliser ces fichiers pour créer des documents ou d'autres produits destinés à la vente ou qui sont verrouillés derrière un mur payant ou font partie d'un service d'abonnement.





# CYBERPUNK RED