

CYBERPUNK RED



Effluves

Online

EXTENSION PACK 1

Crée par James Hutt and Melissa Wong
Pour le compte de la société R. Talsorian Games
Transposé, traduit et adapté par Alexis.D
Relu et corrigé par Dyrss

Sommaire :

Journée de l'extension _____ page 3
10 joueurs elo de night city _____ page 4
10 personnages elo sur le serveur de night-city
_____ page 6
Les Elfes Prétirés _____ page 9

Note :

*Pour des questions ou amélioration n'hésitez pas à contacter sur le discord du groupe : **Eliau "legba" Dumas***

Ce document est partagé sur le site de : <http://cyberpunk-jdr.fr>. Il s'agit d'un document DLC de R. Talsorian Games pour le jeu de rôle Cyberpunk RED. Ce document n'a pas pour objectif d'être partagé ailleurs que sur le site ou il est stocké. Le document original dans la langue de Shakespeare est disponible à l'adresse suivante :

<https://rtalsoriangames.com/wp-content/uploads/2021/04/RTG-CPR-ElflinesOnlineEP1.pdf>

Journée de l'Extension

" Sur ELO, il n'y a pas de jour qui ressemble à ça. Morlissa et moi l'avions planifié depuis des semaines, en cultivant des herbes sacrées et préparant des fioles de poison. Nous allions frapper durement les Monstres des terres du Miasme, supposément sensibles aux poisons, et terminer les quêtes du Maître des arcs et du Voyageur avant que les PKers ne s'en emparent. Mais ce matin du jour de l'Extension, la Vie Réelle s'en est mêlée. A 8 heures tapante, et après une nuit de garde cauchemardesque, mon connard de patron Erik m'a dit, ainsi qu'à Susan (ma collègue bizarre qui porte beaucoup de maquillage noir et qui me regarde un peu trop souvent-), que puisque nous avions tous deux prévu un jour de congé aujourd'hui, l'un de nous allait devoir l'annuler et rester pour une autre garde de 10 heures. Tout ça parce qu'il était à court de personnel ! J'ai cru que c'était fini pour moi, mais lorsque j'ai expliqué à Susan à quel point c'était important que j'ai ce jour de congé, elle a immédiatement proposé de faire cette garde. Je suppose qu'elle peut être cool parfois.

Dès que je suis rentrée chez moi, je me suis connecté. Morlissa n'était pas en-là, ce qui était étrange, car d'habitude elle est déjà en ligne quand je rentre chez moi après une journée de travail. Quand le serveur s'est réinitialisé, elle n'était toujours pas là. Pendant une seconde, j'ai cru qu'elle m'avait oublié. Mais non. Morlissa Eversoul n'est pas comme ça. Je me suis dit qu'elle avait dû être dérangée par la Vie Réelle et qu'elle devait se sentir mal de ne pas pouvoir jouer le Jour de l'Extension. Alors, j'ai improvisé un nouveau plan. J'ai récupéré notre campement et je me suis précipité dans les Terres du Miasme, fuyant les monstres qui étaient bien trop forts pour moi. En plus, « l'info » de Segotari s'est avérée trompeuse car les Monstres du Miasme étaient vulnérables à la biotoxine et non au poison, ce qui n'a pas aidé. J'ai couru jusqu'à atteindre le point le plus haut de la nouvelle carte. Quand j'ai finalement réussi à y installer notre campement, j'ai planté les herbes sacrées que nous avons rassemblées ensemble autour de celui-ci, de telle manière à lui montrer ce que je ressentais pour elle. Cela a pris toute la journée, mais lorsqu'elle s'est connectée à 18h20, nous avons tout de même vécu la meilleure Journée de l'Extension de tous les temps.

- Daeric Skylar

10 JOUEURS ELO DE NIGHT CITY

Rien n'est plus agréable que de rencontrer un autre joueur ELO en chair et en os... sauf s'il s'agit d'un joueur d'une Lignée d'elfes rivale. Dans ce cas, rien de mieux que de les écraser. Voici dix joueurs Elflines Online différents que vous pourriez rencontrer dans Night City. Si vous voulez que ce soit aléatoire, lancez 1d10 et choisissez l'entrée qui correspond à votre résultat.

(1) Minnie n'est qu'une serveuse dans un des restaurants les plus chics de Night City. Ouai. Elle est canon et plutôt charmante, avec une coupe de cheveux sombre au carré et d'adorables petites taches de rousseur, et elle ne parle certainement pas de son hobby à ses clients, à moins qu'elle ne les repère avec des produits ou des t-shirts Elflines Online. Ce n'est qu'à ce moment-là qu'elle demande poliment des informations sur le jeu. Mais engagez la conversation sur ELO, et vous vous rendrez compte que cette adorable jeune femme est une raider hardcore qui a déjà tué plusieurs boss de niveau mondial. Ne demandez pas ce qu'il adviendra de votre nourriture si Minnie découvre que votre personnage vient d'une Lignée d'elfes rivale.

(2) Tony, Tony est juste un gars comme ça. Il est grisonnant et vit assez bien avec son fils, sa belle-fille et ses petits-enfants, et sa pension (une chose rare de nos jours !) l'aide à payer les factures. Mais ses petits-enfants l'ont initié à ce jeu, Elflines Online, et c'est probablement ce qu'il a fait de plus amusant depuis le décès de sa femme. Il peut même oublier qu'il est un vieil homme usé lorsqu'il joue à ce jeu. Ses petits-enfants ont des heures de coucher strictes, ils ne peuvent donc pas jouer tout le temps, mais ce n'est pas comme si sa belle-fille pouvait l'obliger à se coucher à 22 heures, alors Grand-papa joue la nuit, parfois jusqu'au petit matin. Ce n'est pas comme s'il avait encore à se lever pour aller au travail de toute façon, pas vrai ?

(3) Parfois, les Edgerunners se font des grosses sommes. Mais beaucoup n'économisent pas ou ne budgétisent pas bien, et un certain nombre

d'entre eux finissent de nouveau dans la rue. Pas **Hayabusa**. Anciennement l'un des tireurs d'élite les plus meurtriers de Night City, Hayabusa a travaillé comme mercenaire dans la sécurité corporatiste, et même une ou deux fois pour le gouvernement américain, mais il a toujours mis ses salaires de côté sur un compte épargne. Malheureusement pour Hayabusa, la retraite est ennuyeuse. Heureusement pour Hayabusa, Elflines Online n'est pas ennuyeux. Sa situation actuelle est que sa fiancée, pour laquelle il a pris sa retraite, est un peu contrariée par le peu d'attention qu'il lui accorde depuis qu'il s'est laissé entraîner dans ELO. Mais les raids ressemblent tellement à ceux de son ancienne vie qu'il est tenté de débiller sa cache- d'armes à feu de sous les tiroirs de sa commode.

(4) Ami, nom de naissance inconnu, est un Poserganger à l'esthétique « moe » (NdT : un « moe » est une personne qui veut ressembler à de mignons personnages d'animés japonais et qui a de forts sentiments d'affection pour eux) qui aime traîner dans l'un des cafés à bubble tea de Night City avec un fusil dans un étui de violoncelle. Il s'est récemment mis à jouer à Elflines Online et s'y amuse tellement que les autres moe-posergangers se plaignent qu'il n'est plus amusant à côtoyer. Il est difficile de maintenir l'excitation à propos d'une guerre de territoire avec les Death Metal Princesses quand l'un de vos gros bras est assis avec un casque sur les oreilles, soupirant à propos de beaux princes elfes avec lesquels il joue à des jeux érotiques. Ami envisage sérieusement de faire modifier son corps pour avoir des oreilles d'elfe pointues, et le reste de son gang s'inquiète sérieusement de sa nouvelle addiction aux MMO.

(5) Ben est un grand adolescent maladroit et dégingandé, avec un gros nez, un menton - fuyant et des dents affreuses. Le pire dans tout ça, c'est que, oui, s'il est effectivement grand, il est aussi tellement maladroit, qu'il n'a même pas la possibilité de devenir populaire via l'équipe de combatball. Les parents de Ben sont tous deux des cadres moyens bien intentionnés, il est donc bien nourri, bien habillé et va dans une bonne école privée. Cependant, Ben est également l'un des

meilleurs joueurs ELO de son âge, et il commence à apprécier doucement la quantité inhabituelle d'attention qu'il reçoit dans le jeu de la part de ses pairs... si seulement ils l'aimaient aussi pour lui. Au moins, son personnage n'est pas maladroit et dégingandé et bizarre.

(6) Mountain est un énorme brun qui a gagné son surnom honnêtement. Parce que vous êtes presque sûr que s'il se tenait dans l'embrasement d'une porte, vous ne seriez jamais capable de le déloger. On s'attendrait à ce que quelqu'un comme lui soit un Solo ou un ganger, mais en fait il a un travail honnête à "From the Embers", une clinique médicale, en tant qu'aide-soignant. Il y éponge le sang, nettoie les accidents, et de temps en temps, empêche les patients combattifs de blesser les médecins et les infirmières dont il a la charge. Mountain est un type formidable, il est le meilleur ami d'une des infirmières, et ils jouent tous les deux à ELO pour se défouler quand ils ne sont pas de garde. Ils forment une super équipe.

(7) Edna, alias Mamie Ed, est l'une des influenceuses, sponsorisée par le Jardin, les plus populaires de Segotari, car c'est une grand-mère aux cheveux bleus et à l'allure sainte qui s'est mise à à ELO après que ses petits-fils l'aient incitée à y jouer. Mamie Ed a décidé de commencer à diffuser des flux en direct de ses sessions de jeu après avoir vu le genre de streamers que ses petits-fils suivaient - tous plus jeunes, parfois peu amicaux envers leur famille et qui n'étaient pas de bonnes influences pour les jeunes joueurs. Edna est un excellent guide pour les débutants, leur indiquant les meilleures stratégies à adopter, et elle est une source vivante de connaissances et d'astuces de jeu. Mais ne confondez pas sa gentillesse avec de la faiblesse, elle est aussi un streamer de premier ordre parce qu'elle tue les PKers avec beaucoup de style, utilisant des images à 360 degrés. Ne vous frottez pas à la vieille dame ou à son elfe.

(8) John Doe, alias "T L'homme sans passé", est un Techie et un indépendant bien connu dans les rues de Night City. Il est généralement occupé à effectuer une mission ou une autre, utilisant son expertise en matière de

détournement de fonds à des fins douteuses, mais de temps en temps, il s'adonne à une partie d'Elflines Online. Sa spécialité est le multiboxing, avec des commandes synchronisées et un casque Segotari Rush Revolution customisé pour contrôler quatre ou cinq personnages en même temps. Cela viole définitivement le règlement d'utilisation d'Elflines Online. Le problème, c'est que Segotari continue à gagner plus d'argent en bannissant les comptes de ses personnages chaque fois qu'il est pris en flagrant délit de multiboxing qu'en bannissant son compte joueur, alors il continue à le faire pour son plaisir personnel. Certaines personnes affirment que son nom de naissance figure sur les informations de son compte joueur, donc si vous voulez savoir qui il est vraiment, vous devriez essayer de faire un tour au quartier général de Segotari à Night City.

(9) Lapin et Kirk sont une jolie paire de nouveaux mariés qui se sont rencontrés sur ELO, sont tombés amoureux sur ELO, et se sont mariés sur ELO juste après avoir été solennisés par un juge de Night City. Lapin et Kirk sont aussi les Bandits Amoureux qui sévissent actuellement dans les institutions financières de Night City. Ils organisent des cambriolages seulement pour obtenir assez d'argent pour alimenter une frénésie d'ELO de quatre à six mois, puis ils retournent en planifier un autre lorsque l'argent est épuisé. Saviez-vous que le e « gold farming » (NdT : c'est une pratique qui consiste à gagner de l'argent virtuel/de jeu et de l'équipement puis à le revendre contre de l'argent réel à des joueurs) des MMO est l'un des moyens les plus efficaces de blanchir de l'argent à l'heure actuelle ? Ouai. Maintenant, combinez cela avec une bonne dose de détournement et de vol de comptes corporatistes et vous avez une carrière !

(10) Dallas n'était qu'un simple employé dans un magasin de vente au détail jusqu'à ce que ses compétences sur Elflines Online le fassent remarquer par un Fixer. Aujourd'hui, il fait partie de la scène PVP compétitive de Night City, attaquant des personnages virtuellement pour de l'or, que sa "manager" convertit ensuite en Eurobucks après en avoir pris une part pour elle-même. Malheureusement, les

compétences de Dallas ont fait de lui une cible du "Offline PK", où des joueurs mécontents traquent d'autres joueurs pour s'assurer qu'ils ne peuvent pas jouer à ELO temporairement... ou définitivement. Dallas vit actuellement dans la clandestinité, exerçant toujours son métier virtuel de joueur le plus détesté d'Elflines Online.

10 PERSONNAGES ELO SUR LE SERVEUR DE NIGHT-CITY



Elflines Online, ce n'est pas seulement explorer des donjons et poignarder des monstres. C'est aussi une expérience sociale où l'on se fait des amis, où l'on se fait des ennemis, et peut-être même où l'on tombe amoureux ! Ci-dessous, vous trouverez dix personnages ELO différents que vous pourriez rencontrer sur le serveur Night City.

(1) Nyx est une Danseuse de lames d'un mètre vingt avec des nattes roses bouclées et une paire de dagues enchantées aussi longues que son torse, vêtue d'un ensemble de vêtements et d'une armure esthétiquement les plus révélatrices possibles. Nyx est également une odieuse PKer, qui prend plaisir à tendre des embuscades aux joueurs occupés à collecter du matériel dans les zones de Miasme, puis à les assassiner avec une grande joie. Nyx n'est même pas une chasseuse de primes en jeu, elle aime juste rendre les gens malheureux. Plusieurs Lignées d'elfes ont réuni une vraie prime en eb pour faire casser les doigts du joueur de Nyx.

(2) Bur est un noob qui veut devenir Voyageur. Bur est le pire des noobs. Bur est un noob tellement incompetent qu'il a pris un mauvais virage et a piégé son elfe de rang 2 dans un lieu de fin de jeu en y installant accidentellement son camp : les Cavernes de Razofire. Il est vêtu d'un ensemble dépareillé de vêtements de base et d'autres équipements dans le même style, et se fait constamment assassiner par les monstres féroces qui s'y trouvent. Bur rampe lentement vers l'extérieur des cavernes à chaque fois qu'il réapparaît, et s'éloigne d'environ un mètre et demi de son campement

avant qu'un monstre de haut niveau ne le trouve et le réduise en miettes. Il n'a pas abandonné le processus de se traîner hors de la zone malgré « le mal de réanimation ». Qui aura pitié de lui et l'escortera vers la sortie ?

(3) Wormwood est un client assez avisé et un joueur vétérane qui gère une Lignée d'elfes amicale destinée aux personnes qui veulent jouer mais n'ont pas le temps de faire des raids. Vous pouvez l'apercevoir dans son gambison rouge distinctif, debout sur une boîte aux lettres en ville, proposant des inscriptions à sa Lignée d'elfes. Les nouveaux venus dans le jeu qui s'inscrivent à sa Lignée d'elfes bénéficient d'escortes de donjon hebdomadaires gratuites et peuvent généralement toujours trouver des personnes avec qui explorer un donjon de groupe. Lorsque Wormwood est libre, il accompagne les nouveaux membres de sa guildes lors d'expéditions organisées dans des donjons de plus haut niveau afin de récolter l'équipement qu'ils recherchent. Étant donné qu'il est un Maître des arcs avec un redoutable cockatrix comme animal de compagnie, il est à la fois tank, DPS et guérisseur occasionnel.

(4) Tira a été accusée d'être une farmeuse de PO professionnelle, ne serait-ce que parce que son principal passe-temps dans Elflines Online est la collecte de matières premières. Vous trouvez un nœud de ressources ? Tira essaie déjà de vous y devancer. Vous voulez acheter des ressources sur le marché aux enchères ? Il y a de fortes chances que ce soit Tira qui les ait mises aux enchères. La silhouette blanche de Tira est tristement célèbre sur le serveur Night City, mais sa collecte constante n'est pas vraiment une infraction punissable, car elle n'utilise pas de bots ou de sous-programmes de ce genre pour jouer son personnage - c'est juste un nouveau genre d'entrepreneur, quelqu'un qui fait du farming virtuel et qui encaisse ses PO excédentaires pour payer sa chambre d'hôtel Cube, ses croquettes et son abonnement ELO. De temps en temps, vous pourrez surprendre Tira en train de s'amuser, et elle commencera alors à explorer des donjons avec une efficacité peu surprenante.

(5) Salmistra, Maîtresse des Vents, dirige l'une des Lignées d'elfes les plus exclusives sur le

serveur Night City. Chacune de ses tenues est élégamment choisie pour s'harmoniser avec ses yeux nacrés et sa peau violette, et rien ne l'agace plus qu'un horrible explorateur de donjon qui copie ses tenues. Dans de telles occasions, Salmistra utilisera la puissance de sa Lignée d'elfes et traquera l'imposteur, le PKant encore et encore jusqu'à ce qu'il se déconnecte ou change de vêtements. Pour rejoindre la Lignée d'elfes de Salmistra, basée sur le roleplaying, vous devrez soumettre une histoire de cinq mille mots pour votre personnage et démontrer des talents d'acteur dignes de son attention. Mais pas trop, sinon elle se sentira menacée et refusera de vous admettre.

(6) Jinx est un Bouclier d'écorce et recrute constamment de nouveaux joueurs pour rejoindre sa Lignée d'elfes de raid. C'est parce que Jinx est un terrible chef de raid et qu'il use des raiders comme les joueurs d'ELO se débarrassent des Croquettes aux Herbes Sacrées Elfines Online de Continental Brands (apportez le goût d'ELO dans le monde réel !). Les nuits de raid avec Jinx consistent principalement à hurler des blasphèmes aux membres du raid et à les menacer des conséquences de mourir brûlé vif dans un bûcher. Cependant, l'espoir est éternel dans le cœur d'un joueur ELO, et quelqu'un qui n'a pas d'autre choix s'inscrira peut-être à une nuit de raid avec Jinx... pour ensuite abandonner trois heures plus tard, après que ses oreilles aient été suffisamment malmenées.

(7) Moonshadow est la chose la plus rare sur un serveur ELO : C'est un guérisseur Coeur chaleureux compétent en raid. Peut-être le plus compétent du serveur Night City. Mais c'est là que réside son problème, car les membres de trois Lignées d'elfes distinctes s'entretiennent dans le jeu pour essayer de le convaincre de les rejoindre. Moonshadow, qui est généralement agréable et ne tue pas de personnages, a vu toute sa progression dans le jeu s'arrêter parce que chaque groupe de raid dans lequel il se retrouve se fait attaquer dans une explosion de violence lorsqu'il est pris en embuscade par les membres d'autres Lignées d'elfes. Le joueur de Moonshadow envisage de payer pour un changement de nom et d'avatar,

juste pour ne pas être reconnu la prochaine fois.

(8) Il y a toujours quelqu'un comme **Sorrel** dans chaque Elfline. Vous connaissez le genre : gaffeur, léger, pleinement conscient qu'Elfline Online est un jeu, et qui le prend donc juste assez au sérieux pour y jouer. Pourtant, malgré sa légèreté, ou peut-être à cause d'elle, Sorrel est un excellent Druide à emmener dans les groupes et les raids. Le jeu n'est qu'un divertissement pour lui, il est donc prêt à laisser des gens moins bien équipés faire des raids avec lui. Il est étonnamment patient avec les nouveaux venus - il n'est pas aussi altruiste que d'autres, mais il est un grand frère distant et cool pour eux. Les débutants ont tendance à bien réagir à Sorrel, car il est la preuve qu'ils pourraient être aussi cool que lui un jour.

(9) xxBlackrockxx est la reine des dégâts des Sang Sauvages du serveur Night City. Les compétences de son personnage sont parfaitement optimisées sur une feuille de calcul pour s'assurer qu'elle fait les dégâts les plus fous possibles dans le jeu. Par conséquent, elle est à la fois un atout et un handicap pour la plupart des groupes. Bien sûr, elle va infliger suffisamment de dégâts pour que tout ce que vous essayez de tuer s'écroule plus vite. Mais elle fait aussi tellement de dégâts qu'il faudra à un tank expérimenté beaucoup de travail pour empêcher les boss de la tuer et de s'en prendre ensuite au reste du groupe. xxBlackrockxx pense que les tanks qui n'arrivent pas à détourner l'attention d'elle n'ont qu'à aller s'améliorer ailleurs. Il est vrai que ses compétences seraient mieux servies si elle jouait aussi mieux en équipe.

(10) Lunchbox n'est pas vraiment le nom de jeu de Lunchbox, c'est **Amerysian**. Non, Lunchbox est un Main vive qui a gagné ce surnom pour avoir le set d'armure de plaques le plus perfectionné du serveur Night City. Par choix personnel et esthétique, l'avatar de Lunchbox (censé être un elfe mâle assez beau) n'a pas été vu en chair et en os depuis que Lunchbox a revêtu son armure il y a deux extensions. Lunchbox est un tank de raid freelance qui loue ses services contre des PO aux Elfes qui ont besoin d'un remplaçant. Les

10 PERSONNAGES ELO

joueurs de Night City plaisaient en disant que Lunchbox, Moonshadow et xxBlackrockxx formeraient une équipe de rêve, sauf qu'ils ne sont jamais en ligne en même temps.





LES ELFES PRETIRES

Les meilleurs joueurs d'*Elflines Online* passent des heures à personnaliser leurs elfes, à optimiser leurs statistiques et à choisir le bon équipement. Vous n'aurez peut-être pas ce luxe. Après tout, vous ne savez jamais quand une session de Cyberpunk RED vous fera tomber en plein milieu d'un raid Elflines Online. Lorsque vous vous trouverez dans cette situation, vous pourrez compter sur les personnages ELO prêtirés suivants.

Nous avons deux remarques à partager ici. Tout d'abord, un personnage d'Elflines Online ne gagne techniquement pas de titre avant d'atteindre le rang 3, mais chacun de ces personnages de rang 0 a été conçu dans l'idée qu'il vise un titre spécifique (noté comme Titre en apprentissage). Deuxièmement, dans le cadre des compétences, vous trouverez d'abord le niveau de compétence, suivi de la base (STAT + compétence) entre parenthèses. Les chiffres après une barre oblique sont la STAT ou la Base lorsque l'armure est prise en compte.

Nom de l'elfe	Rang 0		Titre en apprentissage SAGE			
	INT 8	REF 6	DEX 8	TECH 3	PRES 3	
	VOL 6	MOUV 6	CORP 5	EMP 5		
	Points de vie 40		Blessure grave 20		Sauv. contre la mort 7	
	Armes			Armure: Aucune		
	Epée Longue (1 RoF. 1 main) 3d6			Tête 0 SP		
				Corps 0 SP		
	Skill Base					
	Compétences de Vigilance Concentration (Vol) 6 Dissim./révéler obj (INT) 8 Perception (INT) 14 6 Pistage (INT) 8 Compétences de Corps Athlétisme (DEX) 8 Contorsion (DEX) 8 Danse (DEX) 14 6 Discrétion (DEX) 8 Endurance (VOL) 12 6 Rés. Torture/drogue (VOL) 12 6 Compétences de Contrôle Piloter Véhicule maritimes (R) 6		Compétences de Représentation Instrument (TECH) 3 Compétence d'Education Connaissance (INT) 14 6 Langue Elfique (INT) 14 6 Survie (INT) 14 6 Combat à distance Tir à l'arc (REF) 6 Corps a corps Armes de mêlée (DEX) 14 6 Bagarre (DEX) 12 4 Esquive (DEX) 14 6 Interaction Equitation (EMP) 11 6		Compétences de Sociabilité Barratin/ Persuasion (PRES) 9 6 Compréhension des animaux (EMP) 5 Négoce (PRES) 9 6 Compétences Techniques Armurerie (TECH) 3 Corchetage (TECH) 3 Chirurgie x2 (TECH) 3 Assistance médicale x2 (TECH) 3 Premiers secours (TECH) 3 Pickpocket (TECH) 3 Techno. basique (TECH) 3	
	Inventaire					
Herbe sacrée 2						

Nom de l'elfe	Rang 0		Titre en apprentissage Maitre des arcs			
	INT 5	REF 8	DEX 8	TECH 3	PRES 3	
	VOL 4	MOUV 8	CORP 8	EMP 3		
	Points de vie 40		Blessure grave 20		Sauv. contre la mort 8	
	Armes			Armure: Cuir		
	Arc (1 RoF) 4d6			Tête 4 SP		
				Corps 4 SP		
	Skill Base					
	Compétences de Vigilance Concentration (Vol) 10 6 Dissim./révéler obj (INT) 5 Perception (INT) 11 6 Pistage (INT) 11 6 Compétences de Corps Athlétisme (DEX) 14 6 Contorsion (DEX) 14 6 Danse (DEX) 14 6 Discrétion (DEX) 14 6 Endurance (VOL) 4 Rés. Torture/drogue (VOL) 4 Compétences de Contrôle Piloter Véhicule maritimes (R) 8		Compétences de Représentation Instrument (TECH) 3 Compétence d'Education Connaissance (INT) 5 Langue Elfique (INT) 9 4 Survie (INT) 11 6 Combat à distance Tir à l'arc (REF) 14 6 Corps a corps Armes de mêlée (DEX) 8 Bagarre (DEX) 14 6 Esquive (DEX) 14 6 Interaction Equitation (EMP) 9 6		Compétences de Sociabilité Barratin/ Persuasion (PRES) 3 Compréhension des animaux (EMP) 3 Négoce (PRES) 3 Compétences Techniques Armurerie (TECH) 3 Corchetage (TECH) 3 Chirurgie x2 (TECH) 3 Assistance médicale x2 (TECH) 3 Premiers secours (TECH) 3 Pickpocket (TECH) 3 Techno. basique (TECH) 3	
	Inventaire					
Flèches 20 Flèches empoisonnées 4						

Nom de l'elfe	Rang 0		Titre en apprentissage Danseur de lames		
	INT 3	REF 8	DEX 8	TECH 5	PRES 3
	VOL 7	MOUV 5	CORP 8	EMP 3	
	Points de vie 50		Blessure grave 25		Sauv. contre la mort 8
	Armes		Armure: Armure cloutée		
	Epée Longue (1 RoF. 1 main) 4d6		Tête 7 SP		
			Corps 7 SP		
	Skill Base				
	Compétences de Vigilance Concentration (Vol) 7 Dissim./révéler obj (INT) 3 Perception (INT) 3 Pistage (INT) 3 Compétences de Corps Athlétisme (DEX) 8 Contorsion (DEX) 8 Danse (DEX) 14 6 Discrétion (DEX) 8 Endurance (VOL) 13 6 Rés. Torture/drogue (VOL) 13 6 Compétences de Contrôle Piloter Véhicule maritimes (R) 8		Compétences de Représentation Instrument (TECH) 11 6 Compétence d'Education Connaissance (INT) 3 Langue Elfique (INT) 7 4 Survie (INT) 3 Combat à distance Tir à l'arc (REF) 8 Corps a corps Armes de mêlée (DEX) 14 6 Bagarre (DEX) 14 6 Esquive (DEX) 14 6 Interaction Equitation (EMP) 9 6		Compétences de Sociabilité Barratin/ Persuasion (PRES) 3 Compréhension des animaux (EMP) 3 Négoce (PRES) 3 Compétences Techniques Armurerie (TECH) 11 6 Corchetage (TECH) 5 Chirurgie x2 (TECH) 11 6 Assitance médicale x2 (TECH) 11 6 Premiers secours (TECH) 11 6 Pickpocket (TECH) 5 Techno. basique (TECH) 11 6
	Inventaire				

Nom de l'elfe	Rang 0		Titre en apprentissage Main vive		
	INT 5	REF 6	DEX 8	TECH 8	PRES 3
	VOL 6	MOUV 6	CORP 5	EMP 3	
	Points de vie 40		Blessure grave 20		Sauv. contre la mort 5
	Armes		Armure: Cuir		
	Epée courte (2 RoF. 1 main) 3d6		Tête 4 SP		
	Arc (1 RoF) 4d6		Corps 4 SP		
	Skill Base				
	Compétences de Vigilance Concentration (Vol) 6 Dissim./révéler obj (INT) 11 6 Perception (INT) 5 Pistage (INT) 11 6 Compétences de Corps Athlétisme (DEX) 8 Contorsion (DEX) 8 Danse (DEX) 14 6 Discrétion (DEX) 14 6 Endurance (VOL) 6 Rés. Torture/drogue (VOL) 6 Compétences de Contrôle Piloter Véhicule maritimes (R) 6		Compétences de Représentation Instrument (TECH) 8 Compétence d'Education Connaissance (INT) 5 Langue Elfique (INT) 9 4 Survie (INT) 5 Combat à distance Tir à l'arc (REF) 12 6 Corps a corps Armes de mêlée (DEX) 14 6 Bagarre (DEX) 8 Esquive (DEX) 14 6 Interaction Equitation (EMP) 9 6		Compétences de Sociabilité Barratin/ Persuasion (PRES) 3 Compréhension des animaux (EMP) 3 Négoce (PRES) 3 Compétences Techniques Armurerie (TECH) 8 Corchetage (TECH) 14 6 Chirurgie x2 (TECH) 8 Assitance médicale x2 (TECH) 8 Premiers secours (TECH) 8 Pickpocket (TECH) 14 6 Techno. basique (TECH) 8
	Inventaire				
Flèches		10			

Nom de l'elfe	Rang 0		Titre en apprentissage Coeur chaleureux																																									
	INT 7	REF 3	DEX 8	TECH 6	PRES 8																																							
	VOL 3	MOUV 3	CORP 4	EMP 8																																								
	Points de vie 30		Blessure grave 15		Sauv. contre la mort 4																																							
	Armes		Armure: Armure cloutée sauf la tête																																									
	Epée courte (2 RoF. 1 main) 3d6		Tête 0 SP																																									
			Corps 7 SP																																									
	Skill Base																																											
	Compétences de Vigilance <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	3		7		13	6	7		Compétences de Représentation <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>12</td><td>6</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td>13</td><td>6</td></tr> <tr><td>11</td><td>4</td></tr> <tr><td>7</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	12	6			13	6	11	4	7		Compétences de Sociabilité <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>14</td><td>6</td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td>6</td></tr> </tbody> </table>	Niv	Stat	14	6			8		14	6							
	Niv	Stat																																										
3																																												
7																																												
13	6																																											
7																																												
Niv	Stat																																											
12	6																																											
13	6																																											
11	4																																											
7																																												
Niv	Stat																																											
14	6																																											
8																																												
14	6																																											
Compétences de Corps <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td>6</td></tr> <tr><td>8</td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	8		8		14	6	8		3		3		Compétence d'Education <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>13</td><td>6</td></tr> <tr><td>11</td><td>4</td></tr> <tr><td>7</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	13	6	11	4	7		Compétences Techniques <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>12</td><td>6</td></tr> <tr><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>6</td></tr> </tbody> </table>	Niv	Stat	12	6	6		6		6		6		6		6		12	6
Niv	Stat																																											
8																																												
8																																												
14	6																																											
8																																												
3																																												
3																																												
Niv	Stat																																											
13	6																																											
11	4																																											
7																																												
Niv	Stat																																											
12	6																																											
6																																												
6																																												
6																																												
6																																												
6																																												
6																																												
12	6																																											
Compétences de Contrôle <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>3</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	3		Combat à distance <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>3</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	3		Interaction <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>14</td><td>6</td></tr> </tbody> </table>	Niv	Stat	14	6																												
Niv	Stat																																											
3																																												
Niv	Stat																																											
3																																												
Niv	Stat																																											
14	6																																											
Inventaire Herbe sacrée 2																																												

Nom de l'elfe	Rang 0		Titre en apprentissage Sang sauvage																																							
	INT 3	REF 1 (3)	DEX 6 (8)	TECH 6	PRES 3																																					
	VOL 8	MOUV 6 (8)	CORP 8	EMP 3																																						
	Points de vie 50		Blessure grave 25		Sauv. contre la mort 8																																					
	Armes		Armure: Cote de Maille																																							
	Coup de poing (2 RoF) 3d6		Tête 12 SP																																							
			Corps 12 SP																																							
	Skill Base																																									
	Compétences de Vigilance <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>14</td><td>6</td></tr> <tr><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	14	6	3		3		3		Compétences de Représentation <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>6</td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	6				3		7	4	3		Compétences de Sociabilité <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>3</td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td>6</td></tr> <tr><td>3</td><td></td></tr> </tbody> </table>	Niv	Stat	3				9	6	3						
	Niv	Stat																																								
14	6																																									
3																																										
3																																										
3																																										
Niv	Stat																																									
6																																										
3																																										
7	4																																									
3																																										
Niv	Stat																																									
3																																										
9	6																																									
3																																										
Compétences de Corps <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>12</td><td>6</td></tr> <tr><td>12</td><td>6</td></tr> <tr><td>12</td><td>6</td></tr> <tr><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>14</td><td>6</td></tr> <tr><td>14</td><td>6</td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	12	6	12	6	12	6	6		14	6	14	6	Compétence d'Education <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>3</td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td>4</td></tr> <tr><td>3</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	3		7	4	3		Compétences Techniques <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>12</td><td>6</td></tr> <tr><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>6</td></tr> <tr><td>12</td><td>6</td></tr> <tr><td>12</td><td>6</td></tr> <tr><td>6</td><td></td></tr> <tr><td>12</td><td>6</td></tr> </tbody> </table>	Niv	Stat	12	6	6		12	6	12	6	12	6	6		12	6
Niv	Stat																																									
12	6																																									
12	6																																									
12	6																																									
6																																										
14	6																																									
14	6																																									
Niv	Stat																																									
3																																										
7	4																																									
3																																										
Niv	Stat																																									
12	6																																									
6																																										
12	6																																									
12	6																																									
12	6																																									
6																																										
12	6																																									
Compétences de Contrôle <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	1		Combat à distance <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td></td></tr> </tbody> </table>		Niv	Stat	1		Interaction <table border="1"> <thead> <tr><th>Niv</th><th>Stat</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>9</td><td>6</td></tr> </tbody> </table>	Niv	Stat	9	6																										
Niv	Stat																																									
1																																										
Niv	Stat																																									
1																																										
Niv	Stat																																									
9	6																																									
Inventaire																																										

Nom de l'elfe	Rang 0		Titre en apprentissage Parent du vent			
	INT 4	REF 3	DEX 8	TECH 3	PRES 3	
	VOL 8	MOUV 8	CORP 5	EMP 8		
	Points de vie 45		Blessure grave 23		Sauv. contre la mort 5	
	Armes			Armure: Aucune		
	Epée Longue (1 RoF. 1 main) 4d6			Tête 0 SP		
	Epée Longue (1 RoF. 1 main) 4d6			Corps 0 SP		
	Skill Base					
	Compétences de Vigilance Concentration (Vol) 8 Dissim./révéler obj (INT) 4 Perception (INT) 4 Pistage (INT) 4		Compétences de Représentation Instrument (TECH) 3 Compétence d'Education Connaissance (INT) 4 Langue Elfique (INT) 8 4 Survie (INT) 4		Compétences de Sociabilité Barratin/ Persuasion (PRES) 3 Compréhension des animaux (EMP) 14 6 Négocio (PRES) 3	
	Compétences de Corps Athlétisme (DEX) 14 6 Contorsion (DEX) 14 6 Danse (DEX) 14 6 Discrétion (DEX) 8 Endurance (VOL) 14 6 Rés. Torture/drogue (VOL) 14 6		Combat à distance Tir à l'arc (REF) 3 Corps a corps Armes de mêlée (DEX) 14 6 Bagarre (DEX) 8 Esquive (DEX) 14 6		Compétences Techniques Armurerie (TECH) 3 Corchetage (TECH) 3 Chirurgie x2 (TECH) 3 Assistance médicale x2 (TECH) 3 Premiers secours (TECH) 3 Pickpocket (TECH) 3 Techno. basique (TECH) 3	
Compétences de Contrôle Piloteur Véhicule maritimes (REF) 3		Interaction Equitation (EMP) 14 6				
Inventaire						

Nom de l'elfe	Rang 0		Titre en apprentissage Bouclier d'écorce			
	INT 3	REF 3	DEX 8	TECH 8	PRES 3	
	VOL 8	MOUV 6	CORP 8	EMP 3		
	Points de vie 50		Blessure grave 25		Sauv. contre la mort 8	
	Armes			Armure: Armure cloutée sauf la tête		
	Coup de poing (2 RoF) 3d6			Tête 0 SP		
				Corps 7 SP		
	Skill Base					
	Compétences de Vigilance Concentration (Vol) 14 6 Dissim./révéler obj (INT) 3 Perception (INT) 3 Pistage (INT) 3		Compétences de Représentation Instrument (TECH) 8 Compétence d'Education Connaissance (INT) 3 Langue Elfique (INT) 7 4 Survie (INT) 9 6		Compétences de Sociabilité Barratin/ Persuasion (PRES) 3 Compréhension des animaux (EMP) 3 Négocio (PRES) 3	
	Compétences de Corps Athlétisme (DEX) 14 6 Contorsion (DEX) 14 6 Danse (DEX) 8 Discrétion (DEX) 8 Endurance (VOL) 14 6 Rés. Torture/drogue (VOL) 14 6		Combat à distance Tir à l'arc (REF) 3 Corps a corps Armes de mêlée (DEX) 8 Bagarre (DEX) 14 6 Esquive (DEX) 14 6		Compétences Techniques Armurerie (TECH) 14 6 Corchetage (TECH) 8 Chirurgie x2 (TECH) 14 6 Assistance médicale x2 (TECH) 14 6 Premiers secours (TECH) 14 6 Pickpocket (TECH) 8 Techno. basique (TECH) 14 6	
Compétences de Contrôle Piloteur Véhicule maritimes (REF) 3		Interaction Equitation (EMP) 3				
Inventaire						
Bouclier (10 HP) 1		Herbe sacrée 1				

Nom de l'elfe	Rang 0		Titre en apprentissage Druide		
	INT 7	REF 3	DEX 8	TECH 8	PRES 3
	VOL 5	MOUV 3	CORP 5	EMP 8	
	Points de vie 35		Blessure grave 18		Sauv. contre la mort 5
	Armes		Armure: Armure cloutée sauf la tête		
	Dague (2 RoF. 1 main) 3d6		Tête 0 SP		
			Corps 7 SP		
	Skill Base				
	Compétences de Vigilance Concentration (Vol) 5 Dissim./révéler obj (INT) 7 Perception (INT) 7 Pistage (INT) 13 6 Compétences de Corps Athlétisme (DEX) 8 Contorsion (DEX) 8 Danse (DEX) 14 6 Discrétion (DEX) 8 Endurance (VOL) 5 Rés. Torture/drogue (VOL) 5 Compétences de Contrôle Piloter Véhicule maritimes (REF) 3		Compétences de Représentation Instrument (TECH) 8 Compétence d'Education Connaissance (INT) 7 Langue Elfique (INT) 11 4 Survie (INT) 7 Combat à distance Tir à l'arc (REF) 3 Corps a corps Armes de mêlée (DEX) 14 6 Bagarre (DEX) 14 6 Esquive (DEX) 14 6 Interaction Equitation (EMP) 14 6		Compétences de Sociabilité Barratin/ Persuasion (PRES) 3 Compréhension des animaux (EMP) 14 6 Négoco (PRES) 3 Compétences Techniques Armurerie (TECH) 8 Corchetage (TECH) 8 Chirurgie x2 (TECH) 14 6 Assistance médicale x2 (TECH) 14 6 Premiers secours (TECH) 14 6 Pickpocket (TECH) 8 Techno. basique (TECH) 8
	Inventaire				
Bouclier (10 HP) 1		Herbe sacrée 1			

Nom de l'elfe	Rang 0		Titre en apprentissage Voyageur		
	INT 8	REF 3	DEX 8	TECH 5	PRES 3
	VOL 8	MOUV 5	CORP 5	EMP 5	
	Points de vie 45		Blessure grave 23		Sauv. contre la mort 5
	Armes		Armure: Armure cloutée sauf la tête		
	Epée courte (2 RoF. 1 main) 3d6		Tête 0 SP		
			Corps 7 SP		
	Skill Base				
	Compétences de Vigilance Concentration (Vol) 8 Dissim./révéler obj (INT) 10 2 Perception (INT) 10 2 Pistage (INT) 10 2 Compétences de Corps Athlétisme (DEX) 10 2 Contorsion (DEX) 10 2 Danse (DEX) 14 6 Discrétion (DEX) 10 2 Endurance (VOL) 8 Rés. Torture/drogue (VOL) 8 Compétences de Contrôle Piloter Véhicule maritimes (REF) 3		Compétences de Représentation Instrument (TECH) 5 Compétence d'Education Connaissance (INT) 10 2 Langue Elfique (INT) 12 4 Survie (INT) 10 2 Combat à distance Tir à l'arc (REF) 3 Corps a corps Armes de mêlée (DEX) 14 6 Bagarre (DEX) 8 Esquive (DEX) 14 6 Interaction Equitation (EMP) 10 5		Compétences de Sociabilité Barratin/ Persuasion (PRES) 3 Compréhension des animaux (EMP) 10 5 Négoco (PRES) 3 Compétences Techniques Armurerie (TECH) 10 5 Corchetage (TECH) 10 5 Chirurgie x2 (TECH) 5 Assistance médicale x2 (TECH) 5 Premiers secours (TECH) 5 Pickpocket (TECH) 10 5 Techno. basique (TECH) 10 5
	Inventaire				
Bouclier (10 HP) 1					

The cover art for Cyberpunk Red features a central figure, a woman with a crown of thorns and a dark, intricately detailed outfit. She is holding a large, dark, flowing banner or flag that billows in the wind. The background is a dramatic, orange-hued sky with a large, glowing sun or moon. In the lower-left corner, a blurred figure of a man is visible, and the overall scene is filled with a sense of movement and intensity.

CYBERPUNK RED