

# CYBERPUNK RED



# Estimés

*Online*

Une exclusivité Segotari Rush Revolution

Crée par James Hutt and Mike Pondsmith  
Pour le compte de la société R. Talsorian Games  
Transposé, traduit et adapté par Alexis.D  
Relu et corrigé par Dryss

## Sommaire :

L'histoire des Terres Elfiques _____	page 3
Débutez votre vie d'elfe _____	page 3
Liste des Compétences de Elfines Online _____	page 4
Armurerie d'Elfines Online _____	page 4
Modification du Combat /de la guérison	page 5
Progression du personnage _____	page 5
Payer pour jouer _____	page 6
Pay to Win _____	page 6
Interaction avec les autres joueurs ____	page 6
Utiliser ELO pour les meneurs de jeux _	page 6

## Note :

*Pour des questions ou amélioration n'hésitez pas à contacter sur le discord du groupe : **Elia** "legba" Dumas*

*Ce document est partagé sur le site de : <http://cyberpunk-jdr.fr>. Il s'agit d'un document DLC de R. Talsorian Games pour le jeu de rôle Cyberpunk RED. Ce document n'a pas pour objectif d'être partagé ailleurs que sur le site ou il est stocké. Le document original dans la langue de Shakespeare est disponible à l'adresse suivante :*

<https://rtalsoriangames.com/wp-content/uploads/2021/04/RTG-CPR-ElfinesOnline.pdf>

## Qu'est-ce que ElflinesOnline ?

Elflines Online (NdT : ELO) est un jeu en ligne massivement multijoueur créé par Segotari pour le lancement de son casque, le fameux "RUSH REVOLUTION Interactive Braindance". Les joueurs affrontent les forces des ténèbres et les joueurs ennemis sur les serveurs Citinet, se disputant les meilleurs objets et la première victoire sur le boss du serveur. Dans le sillage de la sortie du jeu, la franchise Elflines s'est élargie pour inclure l'émission du Network 55 **The Elflines Online ! Les chroniques**, diverses peluches, et même des croquettes à édition limitée "Herbes sacrées" de Continental Brands, avec un emballage à collectionner. Le MMO a amené la nouvelle génération de Night City à se redécouvrir... mais en tant qu'elfes.

"L'immersion n'est pas le bon mot. Je ne rêve plus. Pas dans le monde de la viande en tout cas, et surtout parce que je ne dors pas beaucoup ces temps-ci. Ma vie humaine est sans importance pour moi, je vis dans un monde brisé que je ne verrai probablement jamais reconstruit, gagnant juste assez pour me payer des croquettes et mon abonnement à ELO . Qui ne préférerait pas être là ? Ma vie d'elfe est géniale. J'ai une nouvelle petite amie. Elle est maître des arcs, rang 10, et nous venons d'emménager dans un arbre ancien de deux étages dans la Vallée des Anciens. Ma lignée d'elfes, {Nature's \_ Thorns}, récolte tout le contenu de fin de partie dans le raid événement de la tour sombre et recrute actuellement des Danceurs de lames et des Druides, donc si vous en jouez un sur le Night City Airgap, envoyez-moi un message. Mon nom d'Elfe est Daeric Sylar".

- Daeric Skylar

## L'HISTOIRE DES TERRES ELFIQUES

Il était une fois des forêts prospères sous la protection d'un grand héros, qui défendait les terres elfiques contre le mal. Mais aucun elfe ne vit éternellement, aussi grand soit-il. Au final, tous ne font plus qu'un avec la terre. Le héros disparu, les forces des ténèbres et leurs armées de monstres ont repris les terres, répandant le miasme sur leur passage, forçant les elfes à se retrancher derrière les murs de leurs villages. Bien que le fléau du miasme ait privé les elfes de leur magie, il ne les a pas privés de leur courage ou de leur bravoure. Aujourd'hui, une nouvelle génération de héros se lève, s'organisant en Lignées d'elfes pour repousser les hordes de monstres et ramener les Terres elfiques à leur âge d'or, chaque elfe espérant dans son cœur devenir le successeur de ce héros légendaire.

## DEBUTEZ VOTRE VIE D'ELFE

La création de votre personnage *Elflines Online* est aussi simple que 1-2-3, et ressemble beaucoup à la création d'un personnage *Cyberpunk RED* sans Rôle.

**Tout d'abord**, vous créez un personnage de type Package complet avec 50 points de statut et 60 points de compétences. Les personnages Elflines Online n'ont pas de CHANCE. Aucune STAT ne peut être supérieure à 8 à la création du personnage, ni inférieure à 3.

**Ensuite**, vos personnages **Elflines Online** choisissent leurs compétences dans une liste de compétences adaptée, et le niveau maximum qu'un personnage débutant peut avoir dans une compétence à la création du personnage est de 6. Les personnages **Elflines Online** ne sont pas obligés de dépenser leurs points de compétences sur des compétences de base comme le sont les personnages **Cyberpunk RED**. Votre personnage **Elflines Online** est un elfe, et possède automatiquement la langue (elfique) au niveau 4.

**Troisièmement**, choisissez un nom d'Elfe approprié pour votre personnage et choisissez 200po d'équipement dans la table de l'Armurerie d'Elflines Online pour commencer. Vous gardez toutes les po que vous ne dépensez pas.

## Liste des Compétences de Elflines Online

(Certaines compétences ont été combinées ou leur STAT ou leur coût ont été modifiés).

Compétence Elflines Oline		
Armes de mêlée (DEX)	Dissim./révéler obj (INT)	Assistance médicale x2 (TECH)
Athlétisme (DEX)	Langue Elfique (INT)	Chirurgie x2 (TECH)
Bagarre (DEX)	Perception (INT)	Corchetage (TECH)
Contorsion (DEX)	Pistage (INT)	Instrument (TECH)
Danse (DEX)	Survie (INT)	Pickpocket (TECH)
Discrétion (DEX)	Barratin/ Persuasion (PRES)	Premiers secours (TECH)
Esquive (DEX)	Négoce (PRES)	Techno. basique (TECH)
Compréhension des animaux (EMP)	Piloter Véhicule maritimes (REF)	Concentration (Vol)
Équitation (EMP)	Tir à l'arc (REF)	Endurance (VOL)
Connaissance (INT)	Armurerie (TECH)	

## Armurerie d'Elflines Online

Objet Elflines Oline	Équivalent Cyberpunk	Prix
Armure en cuir	Cuir	20 po
Armure en cuir clouté	Kevlar®	50 po
Armure en cotte de mailles	Tenue blindée moyenne	100 po
Plaque complète	Armure Flak	500 po
Dague	Arme de mêlée légère	50 po
Épée courte	Arme de mêlée Moyenne	50 po
Épée longue (1 ROF sauf si vous maniez deux épées longues)	Arme de mêlée lourde	100 po
Hache de bataille (toujours à deux mains)	Arme de mêlée très lourde	500 po
Bouclier	Bouclier pare-balles	100 po
Arc	Arc	100 po
Flèche	Flèche de base	1gp
Flèche empoisonnée	Flèche empoisonnée	10 po
Fiole de Poison	Fiole de Poison	100 po
Herbes sacrées	<b>Speedheal (Page 150 du livre de base)</b> (tout le monde peut l'utiliser. Pas de temps de recharge.)	50 po

## Le Miasme

Le miasme est l'un des mécanismes de jeu les plus importants d'**Elflines Online**. À l'exception des grandes villes et des camps temporaires créés par les joueurs utilisant la compétence de Survie en milieu sauvage, le miasme est partout. Le Miasme a deux effets. Premièrement, il suspend la guérison elfique accélérée après stabilisation, et empêche les Traitements.

Deuxièmement, il permet le JcJ dans la zone et, si vous vous faites tuer par un autre joueur ne faisant pas partie de votre Lignée d'elfes dans une zone de Miasme, il reçoit 1.000po provenant ou bien de votre taxe de mort de 2.000po ou bien de votre paiement pour enlever votre "mal de réanimation"

**Voir Combat / Modifications de guérison.**

## COMBAT / MODIFICATIONS DE GUERISON

Le combat et les soins ont été modifiés pour qu'**Elflines Online** ressemble davantage à un MMO. Tous les personnages d'**Elflines Online** peuvent choisir d'esquiver les attaques à distance en utilisant leur compétence d'évasion, tout comme l'esquive des balles dans **Cyberpunk RED**. Toutes les réparations effectuées dans ELO ne prennent qu'une minute et coûtent la moitié de ce qu'elles coûtent en po dans **Cyberpunk RED**. Lorsqu'il n'est pas en combat et qu'il ne se trouve pas dans une zone de Miasme, un personnage qui a été stabilisé récupère tous ses PV en une minute. Sauf dans les zones de Miasme, une blessure critique qui est rapidement réparée est immédiatement considérée comme traitée. Les traitements ne peuvent pas être tentés dans une zone de Miasme.

La mort est également traitée différemment. Lorsqu'il atteint 0 PV, un personnage meurt, est téléporté au dernier endroit où il a établi son camp et sacrifie 2.000 po comme taxe de mort. S'il n'a pas 2.000 po lorsqu'il meurt, il reçoit à la place un "mal de réanimation", qui réduit son MOUV à 1 jusqu'à ce qu'il puisse sacrifier 2000 po pour l'enlever. Si vous ne pouvez pas vous le permettre, vous pouvez toujours acheter 2000 po pour 20eb. Voir la section "**Payer pour gagner**". Si vous portez un coup fatal à un autre joueur qui n'est pas dans votre Lignée d'elfes dans une zone de Miasme, vous recevez 1000 po de tous les po qu'il sacrifie à la suite de la mise à mort afin d'enlever son "mal de réanimation", même s'il le fait des semaines plus tard.

même s'il le fait des semaines plus tard.



## DATA

Dans d'autres MMOs, on pourrait appeler une Elfline Lignée d'elfes une Guilde mais c'est bien plus que cela ! Ces choombas sont ta famille. Plus que les parents qui t'ont ignoré ou le frère ou la sœur qui a essayé de te voler tes

## PROGRESSION DU PERSONNAGE

ELO a un niveau maximum très bas pour encourager les joueurs à jouer plusieurs personnages et à payer plusieurs abonnements. Les personnages commencent au rang 0, et le rang maximum est de 10. Chaque fois qu'un personnage "monte en grade", généralement après avoir terminé une quête ou franchi un donjon, il choisit une amélioration en fonction de son rang. Aucune option ne peut faire passer une STAT ou une compétence à 11 ou plus :

### Rangs 1 à 3

Augmenter une STAT de un. Cette option doit être prise pour les trois premiers rangs, et ne peut être choisie après.

### Rangs 4 à 10

Choisissez-en une :

- Augmentez une compétence (x2) de 2 (Évasion/Danse, Arme de mêlée, Tir à l'arc, Premiers soins/Médecine/ Chirurgie).
- Augmentez de deux le coût de deux compétences différentes non (x2).

### Titres des Puissants Héros Elfiques

Lorsqu'un personnage atteint le rang 3, il se voit attribuer un titre basé sur la STAT qu'il a choisi d'augmenter le plus :

STAT	Titre
INT	Sage
REF	Maitre des arcs
DEX	Danceur de lames
TECH	Main vive
CHAR	Coeur chaleureux
VOL	Sang sauvage
MOUV	Parent du vent
CORP	Bouclier d'écorce
EMP	Druide
Even Spread	Voyageur

## PAYER POUR JOUER

Un abonnement à **Elflines Online** coûte 20eb par mois pour un seul personnage, et est inclus dans tous les styles de vie à partir du Prépact Starndard. À partir de Prépact de qualité, vous pouvez avoir autant de personnages **Elflines Online** que nécessaire pour assouvir votre obsession, et vous payez presque toujours pour supprimer le "mal de réanimation" sans vraiment penser à la dépense. Pour jouer, vous aurez également besoin d'un casque de braïdance interactive Segotari RUSH REVOLUTION® (500eb, onéreux), et d'une copie d'**Elflines Online** (50eb, coûteux).

## PAYER POUR GAGNER

Vous pouvez acheter des po **Elflines Online** à un taux de 1eb pour 100 po à tout moment pendant le jeu. Comme tous les objets que vous pouvez acquérir dans **ELO** peuvent être échangés avec d'autres joueurs, il existe également un marché pour le butin **ELO** le plus puissant dans la Rue. Ces objets sont achetés et vendus comme n'importe quelle autre marchandise de valeur dans **RED**, alors appelez votre Fixer. Les comptes **ELO** sont également vendus comme les objets de jeu, un personnage de rang 10 valant 500eb (onéreux).

## INTERACTION AVEC LES AUTRES JOUEURS

Lorsque vous interagissez directement avec d'autres joueurs en dehors d'un mécanisme de jeu **ELO**, vous utilisez les bases de compétences de votre personnage **Cyberpunk RED** au lieu des bases de compétences de votre personnage **ELO** lorsque cela est logique. Persuader un autre joueur PNJ utilisera les bases de compétences de votre personnage **Cyberpunk RED**. Persuader un PNJ **ELO** pour une quête utilisera la base de compétences de votre personnage **ELO**.

## UTILISER ELO POUR LES MENEURS DE JEU

Jouer à **Elflines Online** peut être un moyen pour vos joueurs de se défouler après un gros travail. Vous pouvez l'utiliser comme un moyen de présenter de nouveaux personnages, ou comme une session zéro pour expliquer comment vos edgerunners se connaissent. Les

joueurs peuvent être chargés de tuer ou d'infiltrer une Lignée d'elfes concurrente, ou de voler des objets de valeur à un riche joueur en le tenant en joue dans la vie réelle. Créer des rencontres pour **Elflines Online** est facile : il suffit de s'inspirer de **Cyberpunk RED**. Prenez n'importe quel bloc de statistiques pour un mook **Cyberpunk**, remplacez sa compétence la plus élevée en matière d'armes à distance par des armes de mêlée ou de tir à l'arc, ajoutez une arme correspondante si nécessaire, et choisissez un thème basé sur une pièce de cyberware ou un équipement spécial. Comme par magie, votre Boosterganger est un Gremlin, et votre Officier de Sécurité avec des wolvers est un Bearwolf. Une fois que vous aurez pris le coup de main, vous remarquerez que les rencontres d'**Elflines Online** sont réglées pour se terminer plus rapidement que celles de **Cyberpunk RED**, alors n'ayez pas peur de lancer plus de combats que vous ne le feriez dans **Cyberpunk RED**. Traitez les personnages **ELO** de la même manière que les personnages de **Cyberpunk RED** pour la difficulté des rencontres. Une fois que vos joueurs se sentent en sécurité, faites monter la température avec un Dragon vert (PNJ pyro avec un lance-flammes de 2 ROF). Créer un butin épique est tout aussi facile, mais essayez de ne pas en donner beaucoup. Les versions d'excellente qualité des armes de l'Armurerie d'**Elflines Online** en sont un bon exemple. La plupart des meutes de monstres laissent tomber des po, un morceau de monstre valant 50 po ou des objets de l'armurerie en ligne d'Elflines. Segotari est avare en objets puissants, et vous devez tuer les boss pour avoir une chance de les obtenir. Le boss final d'un donjon fournit généralement aux joueurs des po égaux aux eb qu'ils pourraient s'attendre à recevoir pour un travail dans **Cyberpunk RED**, en fonction de la difficulté du donjon. Pour plus de fun, faites-en sorte que le "monde réel" s'immisce dans leur vie pendant qu'ils jouent. Comme chacun sait, "on ne peut pas mettre en pause un jeu en ligne, Maman" ».

## DATA

Conseil au MJ : Vous voulez créer du drame ? Que se passe-t-il lorsque la meilleure amie ELO d'un Edgerunner s'avère être un cadre travaillant pour la société maléfique qui essaie de le tuer ?

## Les Cavernes de Razorfire

"Dimanche dernier, Morlissa, Dorian (la nouvelle recrue de notre Lignée d'elfes) et moi sommes restés éveillés pendant la réinitialisation hebdomadaire pour chasser une espèce rare dans les cavernes de Razorfire. Tout se passait bien. Morlissa enchaînait les tirs en pleine tête et passait sans difficulté aux flèches empoisonnées contre les monstres à forte armure pour un maximum de DPS pendant que je les tenais éloignés d'elle avec mes deux épées longues. Dorian nous aidait à ramasser les objets abandonnés, réparait nos armures et encaissait les coups avec son bouclier. Quand nous avons atteint la moitié du donjon, j'ai repéré Shadowfang, et Morlissa était sur le point de tirer quand Dorian a soudainement dû se mettre afk pour un biobreak/besoin bio. Ok, peu importe. Morlissa et moi avons fait un peu de roleplay, mais après environ cinq minutes, nous avons commencé à nous inquiéter de savoir s'il allait revenir. Soudain, deux elfes de {Fang \_ Hunters} se sont connectés derrière nous, et nous ont immédiatement attaqués avec des Arcs noirs Ecarlates. Ce n'est pas mon premier elfe, choom, donc j'ai tout de suite compris ce qui se passait. J'ai viré Dorian de {Nature's \_ Thorns} et l'ai utilisé comme bouclier pour lui donner une leçon. Morlissa a pris sa Hache de bataille et a attrapé un des pkers dans la jambe, la sectionnant. Nous avons fini le dernier ensemble. Les 1500 po les plus faciles de ma vie, après le partage. Après une tournée d'herbes, nous avons tué Shadowfang en duo, et Morlissa a pu terminer son nouvel ensemble cosmétique avec la cape qu'il a laissé tomber. C'est pour ça qu'on joue à ELO . Pour les histoires."

- Daeric Sylar

*Eyfline*  
*Online*



# CYBERPUNK RED