

CYBERPUNK RED



Les Gangs de Night-City
Description

Crée par HumAnnoyd
Transposé et traduit et adapté par Alexis.D
Version non relue et corrigée

Sommaire :

Le Maelstrom _____	page 3
Les Tyger Claws _____	page 5
Les Valentinos _____	page 7
Les Voodoo Boys _____	page 8

Note :

*Pour des questions ou amélioration n'hésitez pas à contacter sur le discord du groupe : **Elian "legba" Dumas***

Ce document est partagé sur le site de : <http://cyberpunk-jdr.fr> . Il s'agit d'une création Fan-made pour pouvoir jouer à Cyberpunk RED. Ce document n'a pas pour objectif d'être partagé ailleurs que sur le site où il est stocké. Le document original dans la langue de Shakespeare est disponible à l'adresse suivante :

<https://cyberpunkrednightcity.obsidianportal.com/wikis/gangs-maelstrom>

<https://cyberpunkrednightcity.obsidianportal.com/wikis/gangs-tyger-claws>

<https://cyberpunkrednightcity.obsidianportal.com/wikis/gangs-valentinos>

<https://cyberpunkrednightcity.obsidianportal.com/wikis/gangs-voodoo-boys>

Le Maelstrom

Le Maelstrom est un gang de supporters formé à partir de ce qui restait des Metal Warriors, un gang qui a été presque entièrement anéanti par les Inquisiteurs. Il a également acquis des membres de la Légion du Chrome Rouge et des Ironsights, qui ont également de la rancune envers les Inquisiteurs. Si les inquisiteurs sont une cible privilégiée de par leur violence, le Maelström s'attaque aussi (bien sûr) à toute autre personne.

Les membres de Maelstrom s'habillent de cuir et de chrome, préfèrent les cyber-implants visibles et ont en général une apparence primitive et dangereuse. Un bon tiers d'entre eux sont des cyberpsychos cliniques, et un autre tiers est à la limite. À l'époque des Metal Warriors, ils avaient un code d'honneur. Lorsque leur leader originel, Hammer, a été mis à la porte, le code d'honneur a également disparu, et maintenant ils attaquent n'importe qui. Si vous êtes poursuivi par les Inquisiteurs, ils vous ignoreront probablement et les attaqueront immédiatement à votre place. A tout autre moment, vous serez pris pour cible.

Dans le passé, la plupart des crimes commis par les Inquisiteurs étaient de faible ampleur, mais leur soif de nouveaux cyber-implants et de drogues coûteuses les pousse à s'attaquer à des cibles plus importantes, comme celles qui fournissent les Solos et les Corporations. Donc la zone est prête à se transformer en un bain de sang.

Avec 1 300 membres, ils sont dirigés par Brick, un jeune homme qui a hérité du trône après que la plupart des dirigeants aient été tués dans des combats avec les Inquisiteurs. Certains spéculent que Brick a joué un rôle dans leur disparition, mais ce n'est qu'une rumeur pour le moment. Ils sont connus pour avoir une forte puissance de combat, ainsi que pour utiliser des supprimeurs de douleur, des amplificateurs de réflexe, et des unités optiques modifiées aux capacités inconnues.

En 2045, le quartier général du Gang du Maelström est situé dans l'usine All Food à South Night City. Leur territoire comprend la partie industrielle sud-est de South Night City, y compris les docks, une grande partie de l'ancienne zone de combat, le nord de l'ancienne Japantown et le cœur des zones chaudes. Le Totentanz Club - situé dans la partie nord de l'Old City Center est un lieu de rencontre populaire pour Maelstrom et vous pouvez toujours vous y attendre. Ils sont obsédés par la cybertechnologie, et leur envie d'améliorer la faiblesse de la chair humaine est bien plus forte que leur peur de la cyberpsychose.

La principale source de revenus du Maelstrom provient de la contrebande de médicaments et de drogues illégales. Ils effectuent également des assassinats, qu'ils exécutent de manière



GANG - MAELSTROM

étrange et brutale. De nombreuses victimes sont retrouvées démembrées, écorchées vives ou dans du béton humide. Ils réalisent également des casses bien planifiées et exécutées dans des transports d'entreprise gardés.

Le club Totentanz est une autre source de revenus importante. C'est le club de gangsters et le lieu de " boire et sévir " le plus populaire de Night City. Totentanz est situé dans une usine abandonnée où les autres gangsters se rendent pour faire la fête et écouter de la musique néo-métallique, pour autant qu'ils obéissent à l'autorité et aux coutumes du Maelstrom. Si une nuit au TTC ne compte pas une douzaine de cadavres, elle est considérée comme nulle et ennuyeuse.

Les rumeurs disent que le gang est impliqué dans la production de disques de braindance au marché noir, en particulier des disques insolites, dérangement et extrêmement violents. D'autres disques qu'ils produiraient sont appelés "Numbness", un vide émotionnel qui place les utilisateurs dans un état d'esprit étrange, et qui sont assez populaires parmi les utilisateurs de Braindance surstimulés. Malgré ces rumeurs, le NCPD n'a trouvé aucune preuve de l'implication des Maelstrom dans le marché noir de la Braindance.

Brick est le chef actuel du gang, bien que son règne soit relativement récent ; il commence à s'installer en tant que leader.

Brick est un psychopathe. Il a violemment pris le contrôle de l'une des plus grandes troupes de Maelström de la ville après une rencontre fatale avec les inquisiteurs. Nombreux sont ceux qui pensent que Brick a piégé ses anciens patrons pour qu'il puisse prendre le pouvoir, mais personne ne peut prouver quoi que ce soit.

Il est impossible à contrôler, impossible à prévoir - vous ne pouvez jamais être sûr que Brick ne va pas sortir son arme et vous tirer une balle dans la tête. Juste pour le plaisir. Mais il y a aussi un côté profondément rusé en lui. Il est peut-être tout feu tout flamme pour les gangsters de base, mais il prépare constamment son prochain coup et déplace les pièces d'échecs autour de la table pour maintenir son pouvoir et éliminer les menaces à son règne.

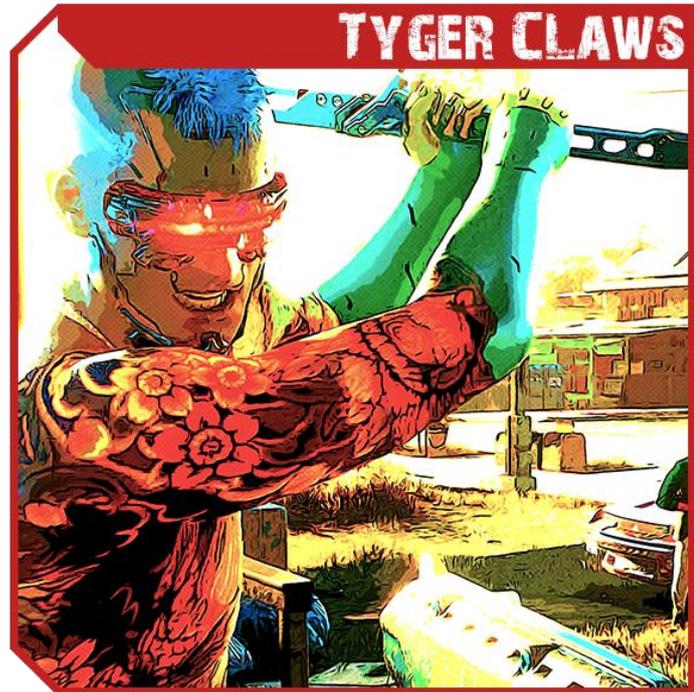


Les Tyger Claws

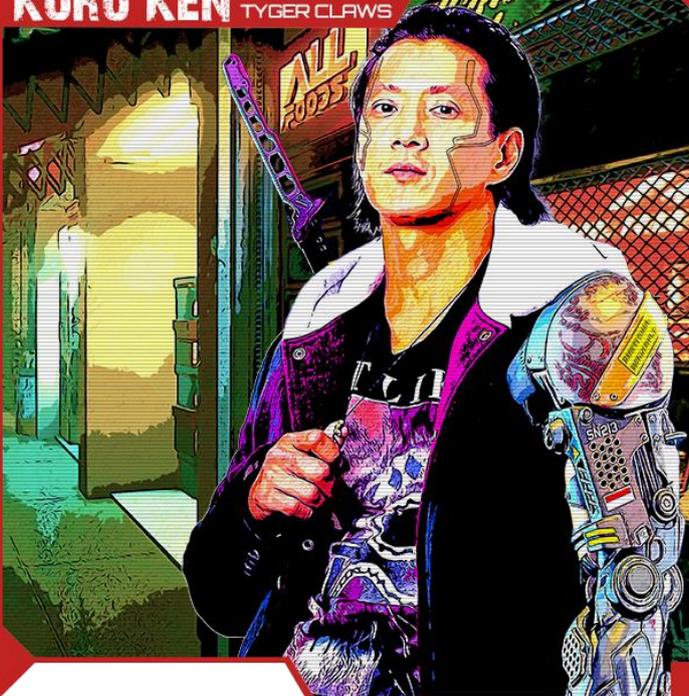
Autrefois sous la coupe d'Arasaka, les Tyger Claws se sont détachés et sont devenus un dangereux gang protégeant la communauté asiatique de Night City. Ils ont joué un rôle important dans la lutte pour la reconstruction de Japan Town après la 4e guerre des corporations, mais on les trouve aussi à Watson, où la plupart des habitants de l'ancienne Japantown ont fui après la bombe. Les Tyger Claws sont connus pour leurs motos rapides, leurs réflexes améliorés et leurs techniques martiales mortelles.

Le gang tire la majeure partie de son argent du trafic d'êtres humains et de la prostitution. Les Claws gagnent également de l'argent en fabriquant et en distribuant des drogues, notamment les "paillettes". Les Tygers se louent également pour des missions de tueur à gages.

Les Tyger Claws ne font pas officiellement partie des Yakuza, mais tout le monde pense qu'ils sont contrôlés par eux. Cette séparation permet aux Claws d'agir en dehors des limites que les Yakuza peuvent être obligés de maintenir en raison de traditions ou de traités. Les Yakuza utilisent également les Claws comme une sorte de réserve et recrutent souvent de jeunes Tygers prometteurs dans leurs rangs plus raffinés et plus lucratifs.



KURO KEN TYGER CLAWS



Kuro Ken est le chef actuel des Tyger Claws et il règne avec une efficacité impitoyable. Il n'apprécie pas le pouvoir que les Yakuza exercent sur son gang et souffre de leur joug. Son rival préféré au sein des Claws est Yoru no ame, qui se trouve être la nièce du Yakuza Oyabun, Kenichi Shinoda. Les deux s'affrontent souvent sur des questions tournant autour de la vente de drogue, à laquelle elle s'oppose, et de l'aide à la communauté pour se remettre de la quatrième guerre des corporations et reconquérir Japantown.

Kuro Ken, la Main Noire des Tyger Claws, est un Solo redouté et mortel. Il est un maître du combat au corps à corps et

GANG – TYGER CLAWS

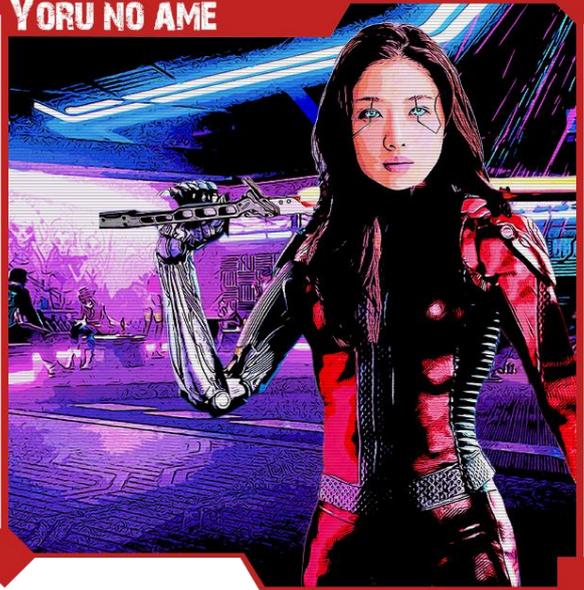
de la mêlée et on dit qu'il a affronté une douzaine d'hommes armés et blindés avec seulement son mono-katana et qu'il l'a emporté. Il est arrogant et dédaigneux envers tous les Gaijin.

Il a développé une longue rancune envers le second du Tyger, Yoru no ame. Il la méprise pour le privilège de son droit de naissance et, selon certains, parce qu'elle a rejeté ses avances romantiques. Que ce soit vrai ou pas, il est clair que les relations entre les deux sont tendues. Yoru no ame a manifestement été placé chez les Tygers pour surveiller la Main Noire et il la déteste pour cela.

C'est peut-être pour cette raison qu'il supporte mal le joug de Kenichi Shinoda, l'oncle de Yoru no ame, l'Oyubun du Yakuza local, bien qu'il ne l'ait pas encore défié.

Yoru no ame, ou Night Rain en anglais, est un lieutenant du redoutable et respecté gang des Tyger Claws. On peut la trouver dans et autour de la vieille Japantown et elle est la nièce de l'Oyabun des Yakuza de Night City. Elle est un Netrunner accompli et un maître de l'épée mortelle qui manie son mono-katana orange avec une grande habileté.

YORU NO AME



Les Valentinos

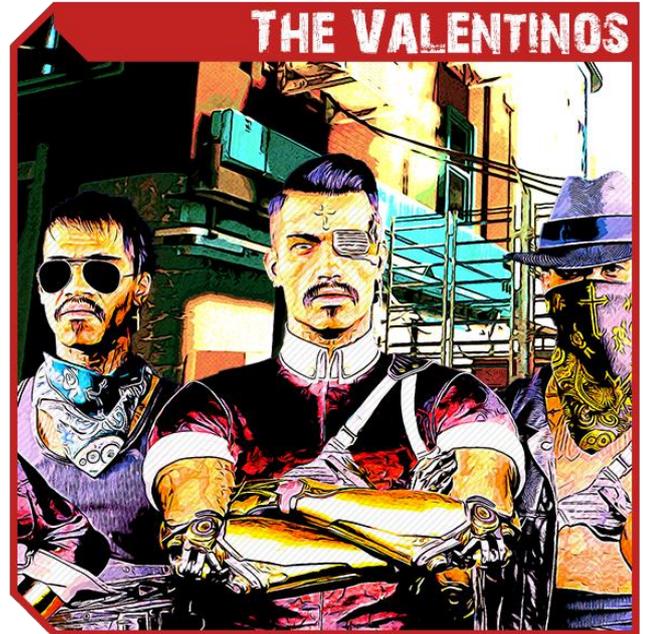
L'un des gangs les plus prometteurs de Night City, les Valentinos sont liés par un code moral fort et des traditions séculaires. Contrôlant des pans entiers de quartiers majoritairement latinos de Heywood - Santo Domingo, ils appliquent des valeurs telles que l'honneur, la justice et la fraternité avec un sérieux mortel.

Les Valentinos ont modifié la structure du gang en le transformant en un gang majoritairement latino. Beaucoup de membres le sont, mais ils n'ont pas besoin d'être latinos. Entre les fêtes, les défilés, les courses de dragsters et les excès d'alcool, les Valentinos traînent dans le quartier sous l'œil vigilant de la Santa Muerte.

Les Valentinos affichent ouvertement leurs tatouages de gang et leurs bijoux en or à motifs religieux. La Santa Muerte et Jesus Malverde sont les plus populaires et les plus reconnaissables. Ils ont également un goût prononcé pour les vêtements colorés, les lowriders customisés et les armes à feu plaquées or ou argentées. Les cyber-implants utilisés par le gang comprennent des boosters de réflexes, des auto-chargeurs et des cyber-membres augmentés.

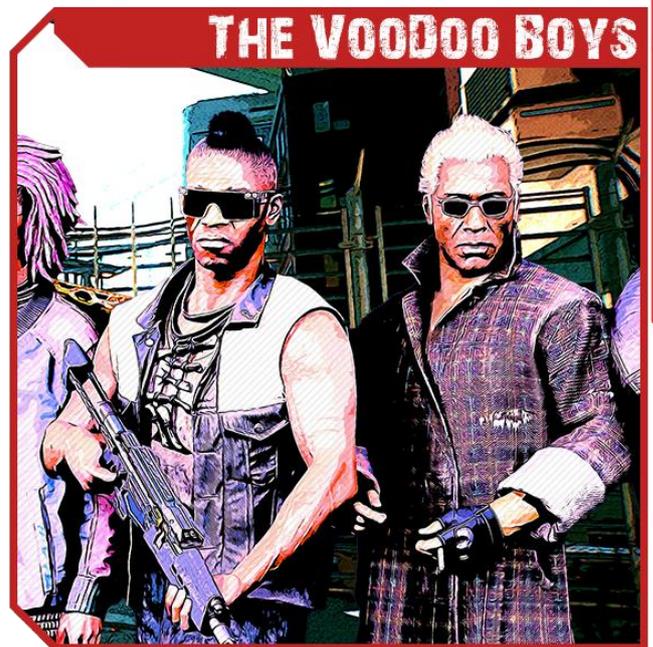
Les Valentinos possèdent de nombreuses entreprises légales telles que des restaurants, des ateliers automobiles et des boîtes de nuit, mais ils exploitent également des studios de danse, des salles de paris sportifs et des entreprises de construction locales. Chacun de ces établissements peut servir de scène à des activités criminelles : lieux de rencontre, opérations de blanchiment d'argent ou ateliers illégaux de désossage de véhicules volés.

Leurs principales sources de revenus sont la contrebande d'armes à feu, le vol de voitures, le trafic de drogue, le vol, le cambriolage, le vol à la tire (incluant l'agression ou le meurtre), la prostitution et la modification illégale d'armes et de véhicules.



Les Voodoo Boys

Un gang mystérieux de Pacifica avec une sombre réputation pour leurs compétences en Netrunning et leur saveur mystique vaudou. On suppose que les Voodoo Boys sont entièrement composés de membres ayant du sang haïtien. Ils sont exclusifs, secrets et se méfient des étrangers. Le gang était à l'origine composé de prêtres et prêtresses vaudous, la caste la plus importante de la culture créole de la diaspora haïtienne. Le changement climatique a rayé Haïti de la surface de la terre et a ouvert un nouveau chapitre de l'histoire des Voodoo Boys. Le gang est devenu les gardiens autoproclamés des intérêts et de la sécurité des réfugiés haïtiens dans la région ouest de la zone de combat de South Night City.



La plupart des Voodoo Boys sont des Netrunners, ce qui explique que les combinaisons réfrigérantes et les implants neuronaux sont des éléments courants de la tenue d'un membre, complétés par des éléments "à saveur vaudou" comme les dreadlocks, les tatouages et les os et crânes de petits oiseaux et rongeurs portés comme amulettes. Les cyber-implants utilisés par le gang comprennent des cyberconsole et des liens neuronaux.

En raison de la nature homogène de la diaspora créole dans la zone de combat, associée à l'absence de forces de police dans le district, il est difficile de déterminer le nombre, la structure ou même les objectifs des Voodoo Boys. Il est largement connu que le gang est déterminé à découvrir les secrets du Vieux Net, et il est communément admis qu'ils sondent le Mur Noir dans l'espoir d'entrer en contact avec les systèmes intelligents voyous au-delà de la barrière. Ces tentatives ont attiré l'attention et l'inimitié de NetWatch, qui s'intéresse à la traque et à l'élimination des Netrunners et des systèmes autonomes.

On ignore dans quelle mesure, éventuellement, les Voodoo Boys sont liés à des pratiques religieuses vaudoues réelles dans la diaspora haïtienne dans la zone de combat.

La principale source de revenus du gang est le piratage des banques de données et des comptes de diverses sociétés à la recherche de données restreintes et top secrètes. Ils violent constamment les lois et règlements de NetWatch, notamment en ce qui concerne les contacts avec les systèmes d'information. Les Voodoo Boys s'engagent également en tant que Netrunners mercenaires pour le compte d'entrepreneurs privés intéressés par des opérations de Netrunning à la chaîne ou par l'exploration de parties en ruine du Vieux Net.

Les autres sources de revenus sont difficiles à vérifier, mais le vol de monnaie virtuelle et le courtage d'informations en font probablement partie.

CYBERPUNK RED

