

RUES/RUELLES DE VILLE

(VARIANTES)

Pour les ruelles, les places, les cours, les allées, les sentiers, les jardins, etc.

À quoi ressemble-t-elle ? [1d10]

Jet	Résultats
1	Sale, puante, encombrée et pleine de déchets et de fluides étranges.
2	Sale et glissante avec des substances huileuses à l'odeur bizarre.
3	Rempli de fumée ou de vapeur, chaudes et lourdes avec des odeurs âcres.
4	Sombre même le jour, noir la nuit. Étrangement silencieuse et effrayante.
5	Assez propre, mais toujours un peu crasseuse et sale.
6	Ombres longues, coins sombres et vent hurlant.
7	A découvert et pleines d'impacts, exposant les personnages, les rendant vulnérables
8	Claustrophobiquement petit, avec des taches de sang séché.
9	D'une propreté suspecte, peut-être même brillante et lavée en profondeur.
10	Brumeuse, humide et glissante. Sentant la poubelle et la brise marine.

Qui est là ? [1d10]

Jet	Résultats
1	Sécurité de Corporation et/ou de personnel, peut-être avec des véhicules.
2	Un gang de booster armé jusqu'aux dents.
3	Un groupe de sans-abri essayant de se cacher.
4	Travailleurs légitimes/légaux faisant leur

Qu'est-ce qu'il y a autour ? [1d6 + 1d10]

Tirez sur cette table 1 à 3 fois comme vous le souhaitez.

1d6	1d10	Résultats
1-2	1	Une bodega (instrument) avec quelques passants innocents.
	2	Un immeuble de bureaux abandonné, peut-être en ruine.
	3	Ancienne discothèque abandonnée et/ou en ruine
	4	Un petit immeuble de bureaux contenant quelques employés.
	5	Une salle de bain extérieure d'un autre établissement.
	6	Un complexe d'appartements avec des fenêtres sur la ruelle.
	7	Un hôtel, un motel, une auberge ou une maisonnette avec des locataires.
	8	Un grand immeuble de bureaux ou un entrepôt/usine.
	9	Une cour clôturée pleine de ferraille, de reste de came, de déchets, etc.
	10	Un magasin appartenant à un technicien, un médecin de rue, un revendeur illégal, etc.
3-4	1	Une statue officielle jetée ou abandonnée illégalement.
	2	Quelques poubelles pleines de déchets.
	3	Un grand escalier montant/descendant vers un autre endroit.
	4	Un escalier de secours vers le toit d'un immeuble voisin.
	5	Le toit de l'immeuble ou d'un autre immeuble.
	6	Une cabane construite avec de la ferraille, de

	travail.
5	Un trafiquant d'armes/de drogue faisant une vente ou un meurtre.
6	Quelques corpos dissimulant un secret ou jetant un corps.
7	Quelques fêtards ou ados défoncés et totalement ivres.
8	Des flics du NCPD arrêtant ou matraquant une ou plusieurs personnes.
9	Deux (gangs, corpo, flics du NCPD) actuellement dans un combat ou se menaçant.
10	Une ou quelques personnes au hasard ici pour une raison étrange.

Quels sont les secrets ici ? (facultatif) [1d10]

Jet	Résultats
1	Quelqu'un a quelque chose de très précieux à proximité.
2	Les gens ici sont en fait déguisés en quelqu'un d'autre.
3	Toute la zone est surveillée à distance pour une raison quelconque.
4	L'une des personnes ici porte une arme de valeur.
5	L'une des personnes ici est en fait célèbre/mal-réputée.
6	L'un des amis d'un PJ est ici pour une raison quelconque.
7	L'un des amants d'un PJ est ici pour une raison quelconque (s'il est vivant).
8	L'un des ennemis d'un PJ est ici pour une raison quelconque.
9	Un crime est en train d'être commis qu'il est dangereux de connaître.
10	Il y a quelque chose ici qu'un PJ veut ou a voulu.

	la tôle ou du contreplaqué.
7	Un regroupement ennuyeux de panneaux publicitaires bruyants.
8	Une route, un viaduc, une autoroute ou un tunnel routier.
9	Une rampe descendante vers quelque chose sous terre.
10	Bornes qui bloquent l'accès aux véhicules.
1	Un ou plusieurs conteneurs d'expédition.
2	Un poteau électronique avec une boîte de jonction pour quelque chose
3	Un grand panneau publicitaire, holographique ou physique.
4	Une petite grille menant à un sous-sol/cave à proximité.
5	Une grande gouttière ou un collecteur d'eaux pluviales.
6	Une passerelle, ouverte ou fermée, entre des bâtiments.
7	Un terrain de basket ou autre terrain de sport.
8	Un mégabuilding/énorme tour, ou une section de l'un d'eux.
9	Un canal et/ou un tuyau de drainage... probablement puant.
10	Une jetée ou un quai menant au-dessus d'un plan d'eau.

5-6

Qu'y a-t-il au-dessus de nous ?

Lancez 1 à 3 fois sur le tableau « Qu'est-ce qu'il y a autour » comme vous le souhaitez.

Qu'est-ce qu'il y a en dessous de nous ?

Si l'emplacement est au-dessus du niveau du sol ou s'il y a des éléments souterrains, lancez 1 à 3 fois sur le tableau "Qu'est-ce qu'il y a autour" comme vous le souhaitez.