

# CYBERPUNK RED



La qualité des Logements  
Règles Maison

Crée par Jeremy757  
Modifié par HumAnnoyd  
Transposé et traduit et adapté par Alexis.D

Sommaire :

Règle maison - La qualité des logements

\_\_\_\_\_ page 3

Squatt \_\_\_\_\_ page 4

Note :

*Pour des questions ou amélioration n'hésitez pas à contacter sur le discord du groupe : **Elian "legba" Dumas***

*Ce document est partagé sur le site de : <http://cyberpunk-jdr.fr> . Il s'agit d'une création Fan-made pour pouvoir jouer à Cyberpunk RED. Ce document n'a pas pour objectif d'être partagé ailleurs que sur le site où il est stocké. Le document original dans la langue de Shakespeare est disponible à l'adresse suivante :*

<https://cyberpunkrednightcity.obsidianportal.com/wikis/house-rules-housing-quality>

## Règle maison - La qualité des Logements



Location ! Location ! Location ! Vous pouvez avoir une belle maison avec toutes les commodités, mais si elle se trouve dans un mauvais quartier ou juste à côté de l'aéroport, sa qualité en souffrira.

- Les biens immobiliers de qualité **standard** sont situés dans les **banlieues surpeuplées**. Il s'y passe beaucoup de choses et c'est un baril de poudre qui peut rapidement basculer dans les niveaux de violence de la zone de combat.
- Les biens immobiliers de **mauvaise qualité** sont situés dans les **zones de combat** et les **zones chaudes** de Night City. Les gangs et la violence y sont une constante.
- Les biens immobiliers d'**excellente qualité** sont situés dans la sécurité relative des **centres urbains en reconstruction**.

La zone exécutive est une zone spéciale de la ville qui a été délimitée et fermée à l'usage exclusif des cadres d'entreprise et de leurs familles. Tous les appartements d'entreprise, les appartements haut de gamme, les penthouses de luxe, les maisons de corporatives et les manoirs sont situés dans la zone exécutive et leurs prix sont ceux indiqués à la page 378, sans modification.

Immobilier	Coût d'une qualité standard	Coût d'une qualité médiocre	Coût d'une qualité excellente
Squatt	200 eb	100 eb	500 eb
Hôtel Cube	500 eb	200 eb	1,000 eb
Conteneur de Cargo	1,000 eb	500 eb	1,500 eb
Studio	1,500 eb	1,000 eb	2,000 eb
Appartement à 2 chambres	2,500 eb	1,500 eb	5,000 eb

## Squatt

### Coût : 200eb

Vous avez élu domicile dans une maison ou un appartement abandonné. Ces maisons peuvent être trouvées presque partout. Elles ne sont pas aussi sûres et sécurisées qu'un Cube Hotel ou un Container, mais elles ont peu de frais généraux, seulement le coût de quelques pots-de-vin ou l'entretien de la propriété suffisant pour maintenir l'électricité et l'eau illégalement en marche et sont complètement hors réseau.

Si vous squattez dans les banlieues surpeuplées, vous devrez peut-être déménager si vous êtes découvert par les autorités qui n'accepteront pas vos pots-de-vin, ce qui est rare.

En revanche, squatter dans un centre urbain en reconstruction vous obligera à changer régulièrement d'endroit pour éviter les autorités, mais c'est généralement plus sûr.

Squatter une zone de combat ou une zone chaude est plus dangereux, mais vous pouvez généralement y rester tant que vous pouvez défendre l'endroit.



# CYBERPUNK RED